

優秀層×情報工学系学生が多数集う
競技プログラミング採用セミナー



2021.09.29

プログラム

本日のセミナーは4つのパートに分かれております

01

高度IT人財の採用について

高度IT人財と従来型IT人財の違い、競技プログラマーとは？をインプットするパートです。

02

高度IT人財採用のやりかた

高度IT人財採用に注力する企業の事例をご紹介します。

03

社会で生きる競技プログラマー

競プロ経験が業務上のどのようなシーンで生きてくるかをヒアリングします。

04

AtCoderの採用企画について

AtCoderのコミュニティを活用した採用企画をご紹介します。

本日の進行

株式会社マイナビ社長室HRリサーチ統括部 統括部長 栗田 卓也（クリタ タクヤ）

<略歴>

千葉県千葉市出身。1992年、株式会社マイナビ（旧：株式会社 毎日コミュニケーションズ）入社。採用のコンサルタントとして、入社以来一貫して新卒採用の各種業務に携わる。2010年に新設となるHRリサーチ部長として、新卒採用のマーケット調査やランキング調査等のとりまとめを行う。
キャリアコンサルタント 日本キャリア開発協会会員（CDA）

<社歴詳細>

1992年 株式会社 毎日コミュニケーションズ入社。千葉営業所配属。
1997年 就職情報事業本部 東京営業部配属
2001年 就職情報事業本部 企画推進課配属
2007年 マイナビ編集長就任
2010年 新設のHRリサーチセンター・センター長に就任
2015年 4月に社長室HRリサーチ部へ
2018年 転職や非正規（アルバイト・パート）も含めた人材領域の分析にも従事 現在に至る

現在に至る



高度IT人材の 採用について

1



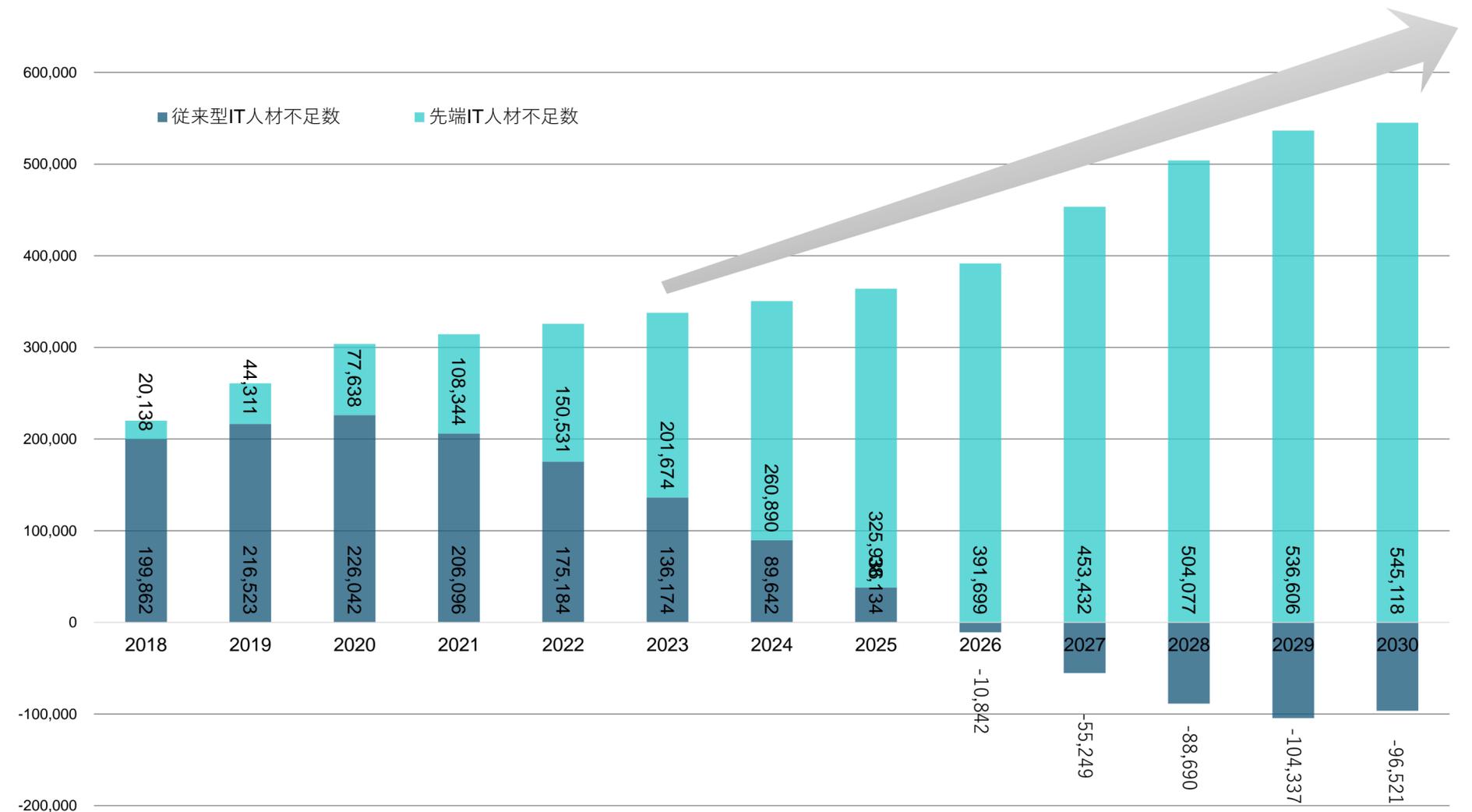
高度IT人財の採用について

- ① 高度IT人財の需給バランス
- ② 高度IT人財と従来型IT人財の違い
- ③ 高度ITエンジニア人財とは
- ④ アルゴリズム能力の高い人財の宝庫
競技プログラミングコンテスト

IT人材領域における社会課題

先端IT人材の需給予測

2030年の人材不足数は**約59万人**
最悪のシナリオでは
約79万人が不足

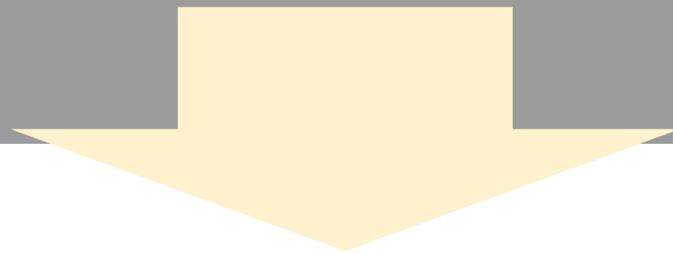


先端IT人材および従来型IT人材の不足予測

出典：H30経済産業省「IT人材供給に関する調査結果」

需要（企業ニーズ）について

DXブームの中、ITサービス利用企業もソフトウェア開発の内製化志向が顕著に
商社、金融機関、メーカー、官公庁自治体・・・



IT人財の採用競争が激化。コロナ影響もありますます需要加速

採用増、働き方改革や好待遇のPR・・・

供給（学生数）について

区分	計			1年次			2年次			3年次			4年次		
	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女
工学	382,341	322,483	59,858	91,960	77,288	14,672	93,435	78,420	15,015	94,879	79,887	14,992	102,042	86,867	15,175
機械工学	61,974	58,170	3,804	14,163	13,272	891	14,783	13,861	922	15,679	14,684	995	17,344	16,349	995
電気通信工学	106,412	96,492	9,920	24,286	22,051	2,235	25,804	23,381	2,423	27,059	24,505	2,554	29,255	26,547	2,708
土木建築工学	55,211	42,822	12,389	13,153	10,084	3,069	13,257	10,148	3,109	13,743	10,658	3,085	15,050	11,927	3,123
応用化学	30,599	22,444	8,155	7,211	5,252	1,959	7,384	5,399	1,985	7,799	5,702	2,097	8,201	6,087	2,114
応用理学	9,059	7,993	1,066	2,090	1,810	280	2,122	1,846	276	2,271	2,027	244	2,576	2,310	266
原子力工学	438	394	44	131	116	15	114	100	14	110	100	10	83	78	5
鉱山学	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
金属工学	4	4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	4	4	-
繊維工学	283	194	89	69	50	19	66	46	20	80	55	25	68	43	25
船舶工学	265	223	42	61	52	9	60	49	11	69	58	11	75	64	11
航空工学	2,288	2,016	272	639	559	80	526	466	60	592	526	66	531	465	66
経営工学	6,510	5,294	1,216	1,403	1,139	264	1,582	1,295	287	1,619	1,298	321	1,906	1,562	344
工学芸	2,337	1,412	925	596	333	263	646	389	257	530	331	199	565	359	206
その他	106,961	85,025	21,936	28,158	22,570	5,588	27,091	21,440	5,651	25,328	19,943	5,385	26,384	21,072	5,312

出所：令和2年度 学校基本調査

供給（学生数）について

区分	計			1年次			2年次			3年次			4年次		
	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女
工学	382,341	322,483	59,858	91,960	77,288	14,672	93,435	78,420	15,015	94,879	79,887	14,992	102,042	86,867	15,175
機械工学	61,974	58,170	3,804	14,163	13,272	891	14,783	13,861	922	15,679	14,684	995	17,344	16,349	995
電気通信工学	106,412	96,492	9,920	24,286	22,051	2,235	25,804	23,381	2,423	27,059	24,505	2,554	29,255	26,547	2,708
土木工学	55,814	48,888	6,926	13,158	11,881	1,277	13,857	12,418	1,439	13,718	12,358	1,360	15,358	14,087	1,271
経営工学	6,510	5,294	1,216	1,403	1,139	264	1,582	1,295	287	1,619	1,298	321	1,906	1,502	344
工学芸	2,337	1,412	925	596	333	263	646	389	257	530	331	199	565	359	206
その他	106,961	85,025	21,936	28,158	22,570	5,588	27,091	21,440	5,651	25,328	19,943	5,385	26,384	21,072	5,312

情報工学系の学生数は大きく変わらず
1学年あたり20,000名強～30,000名弱

出所：令和2年度 学校基本調査

高度IT人財と従来型IT人財の違い

高度IT人財

システムに新しい付加価値を与える技術やスキルを有する人財

従来型IT人財

システム請負開発、運用・保守において受動的に従事している人財



能動的 仕様の裏を読む、本質理解 高速化・効率化に向けたアプローチ	業務における物事の 捉え方・考え方	受動的 仕様通りに従事 ルーチンワーク
ビジネス要件理解、戦略立案 ビジネスインパクト、クライアントや 社会への影響力がわかる	ビジネス能力	部分だけを見る 全体像や影響範囲まで気にしない

高度IT人財と従来型IT人財の違い

高度IT人財

システムに新しい付加価値を与える技術やスキルを有する人財

- エンジニアリング能力
開発のスキル
創造的思考力をもって課題解決できる
- ビジネス能力
ビジネス要件を理解している人
ビジネス戦略をたてる

両方を備えることが大事だが、個人で両要件を備えていることは極めて珍しい

集団（組織）として両要件をカバーしている状態を目指す

高度ITエンジニア人財

&

ビジネス人財

高度ITエンジニア人財

+

ビジネス能力

高度ITエンジニア人財

高度ITエンジニア人財

創造的思考力、問題解決力とプログラミングスキルを併せ持つ人物

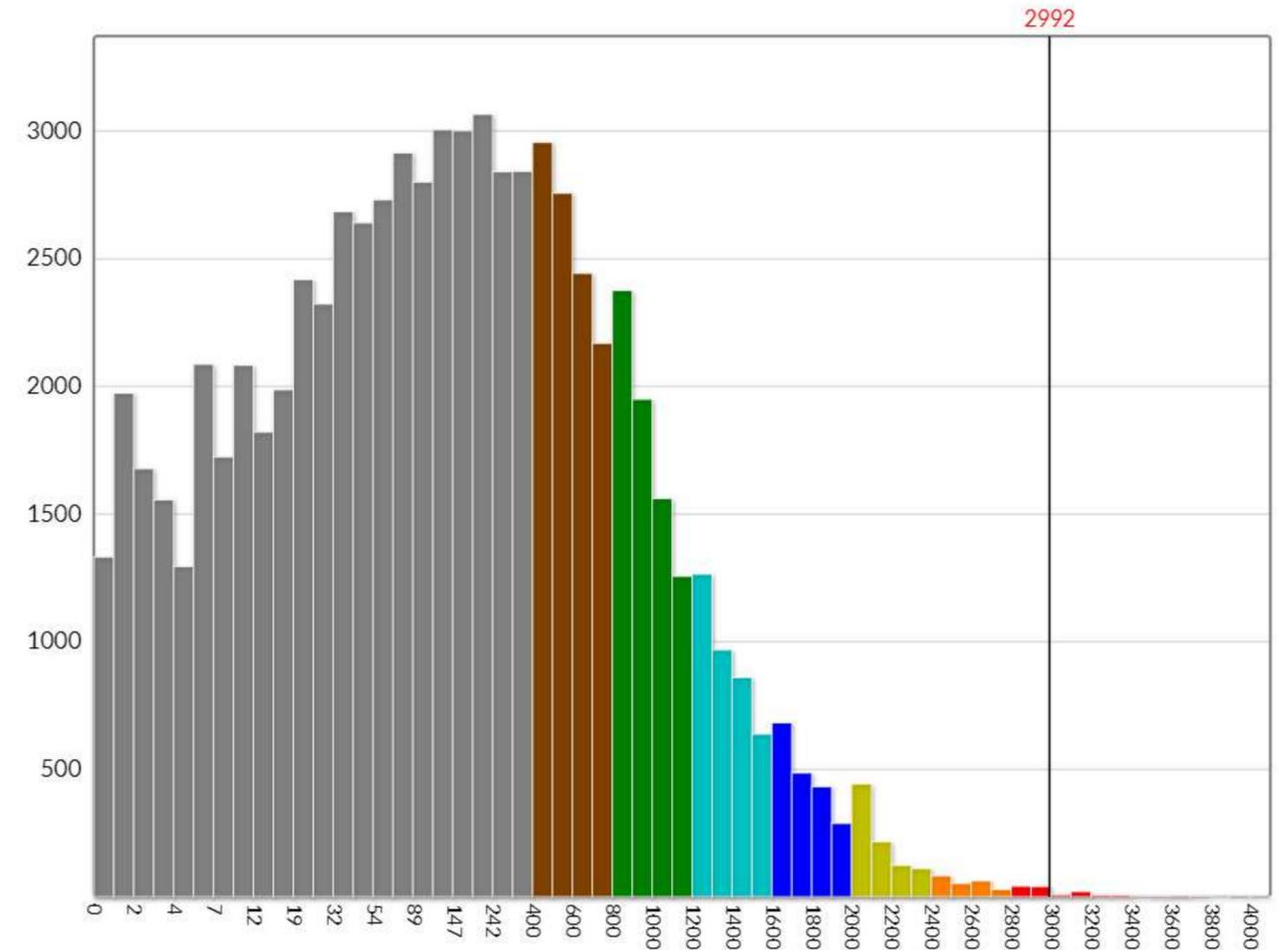
★たりうる経験、能力

- ・ アルゴリズムの構築、活用
 - ・ 変化への適応
 - ・ 問題点の特定、問題点の分析
 - ・ PDCAサイクルを回せる
 - ・ 複数の課題解決案を立案、比較検討
 - ・ 過去に囚われない斬新なアプローチ
- etc

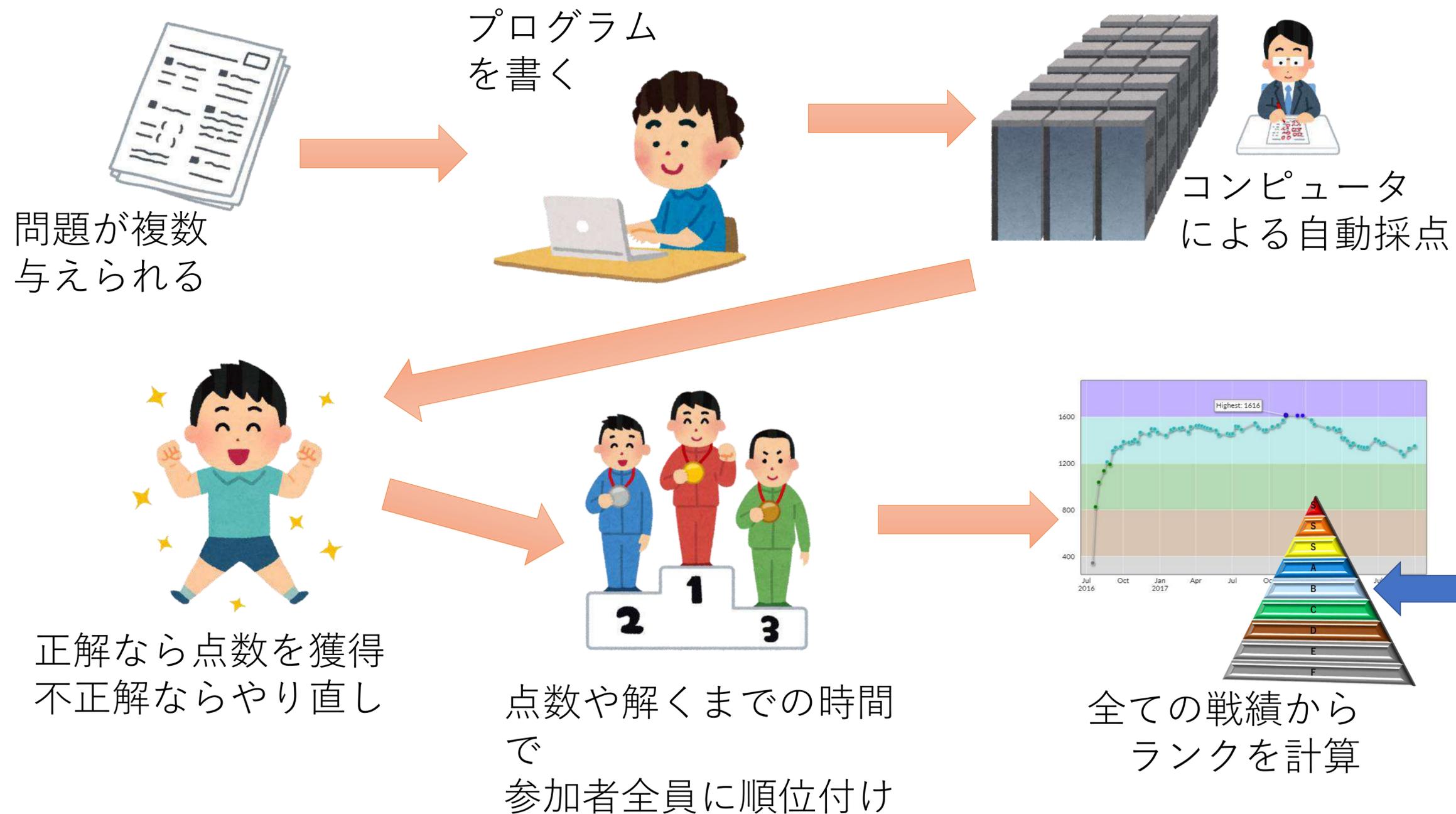


自己紹介

- 高橋直大 (Twitter: @chokudai)
 - AtCoder株式会社 代表取締役社長
 - 競技プログラミングの会社の社長
 - Twitterで活動してます
 - フォロワー 5.2万人
- 競技プログラミングガチ勢
 - 国際コンテスト決勝進出回数 8回 準優勝 2回
 - 最近のコンテスト：
 - Google Hash Code 2021 4位/約8000チーム
 - ICFP Programming Contest 2位/約400チーム



AtCoderとは？



1本の人参から20個の星型をつくる

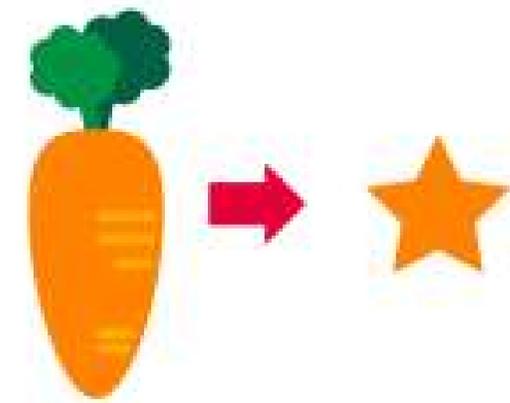
©国立情報学研究所 宇野毅明



一本のにんじから星形を20個



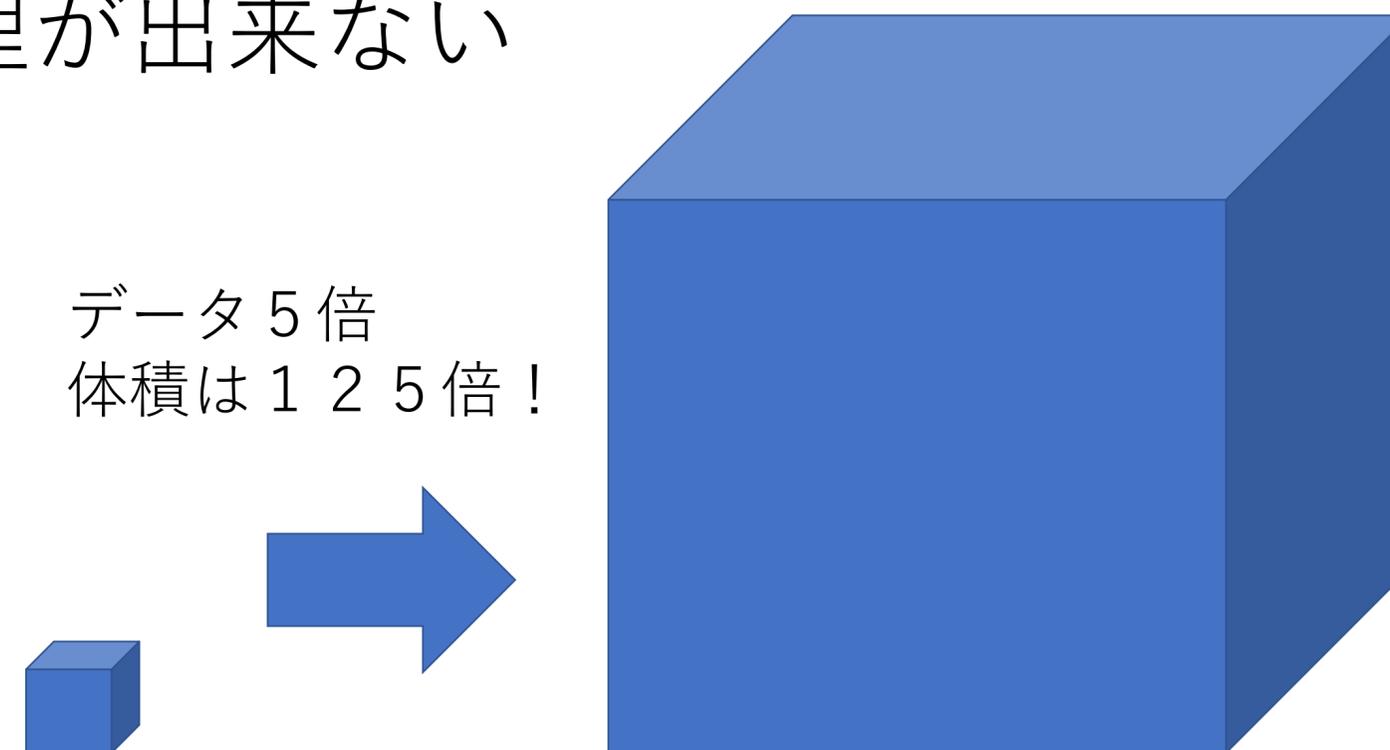
「輪切りから」**221回**



「あらかじめ星型に」**31回**

アルゴリズムの重要性

- データが増えると、それよりもはるかに計算時間が増える
 - 計算は「データの組み合わせ」であるため
- 計算の工夫をしないと高度な処理が出来ない



AtCoderユーザーのエンジニアとしての特徴

確実な得意分野

- 高速で正確なコーディング
- 大きめのデータなどの扱い
- 計算時間の見積もりや削減
- パフォーマンスの改善
- コーナーケースの処理や、それに対する意識
- 高度なアルゴリズムの知識を要する処理
- 問題の論理的な本質を見抜く

適性や相関が強い分野

- **未経験分野の習得速度**
- **特に機械学習で顕著**
- **学習意欲**
- 課題と手段が明確な問題へのアプローチ
- 数学的な処理や考え方
- 論理的な思考能力
- 複雑な条件分岐のある処理の扱い

AtCoderJobs自己申告分野

- 大規模なチーム開発
- 課題の明確化や手段の選定
- コードの保守/運用
- セキュリティ対策
- エラー処理
- 業務で使用するアプリケーション構築のための知識
- フレームワークやDB
- 基本/詳細設計
- プロジェクトマネジメント

IT人材の職種の多様性

- ソフトウェアやWebサイトを作る際に、様々なIT人材が必要になる
 - 企画/設計 ⇔ 開発
 - マネジメント ⇔ 実装
 - インフラ ⇔ アプリケーション
 - バックエンド ⇔ フロントエンド
- 「高度IT人材」はそもそも一括りにしてはいけない
 - 必要な人材を適切に採用/アサインする必要がある
 - 本人の適正/希望をきちんと把握する

高度IT人材採用の やりかた

2



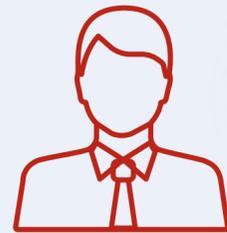
企業と高度ITエンジニア人財の間に存在する ミスマッチ

〈企業〉

求人要件定義が難しい
仕事内容が伝わらない
自社が高度IT人財を採用してどうするのが不明瞭



自社に必要なスキルを持つ社員がなかなか採用できない。



〈IT人財〉

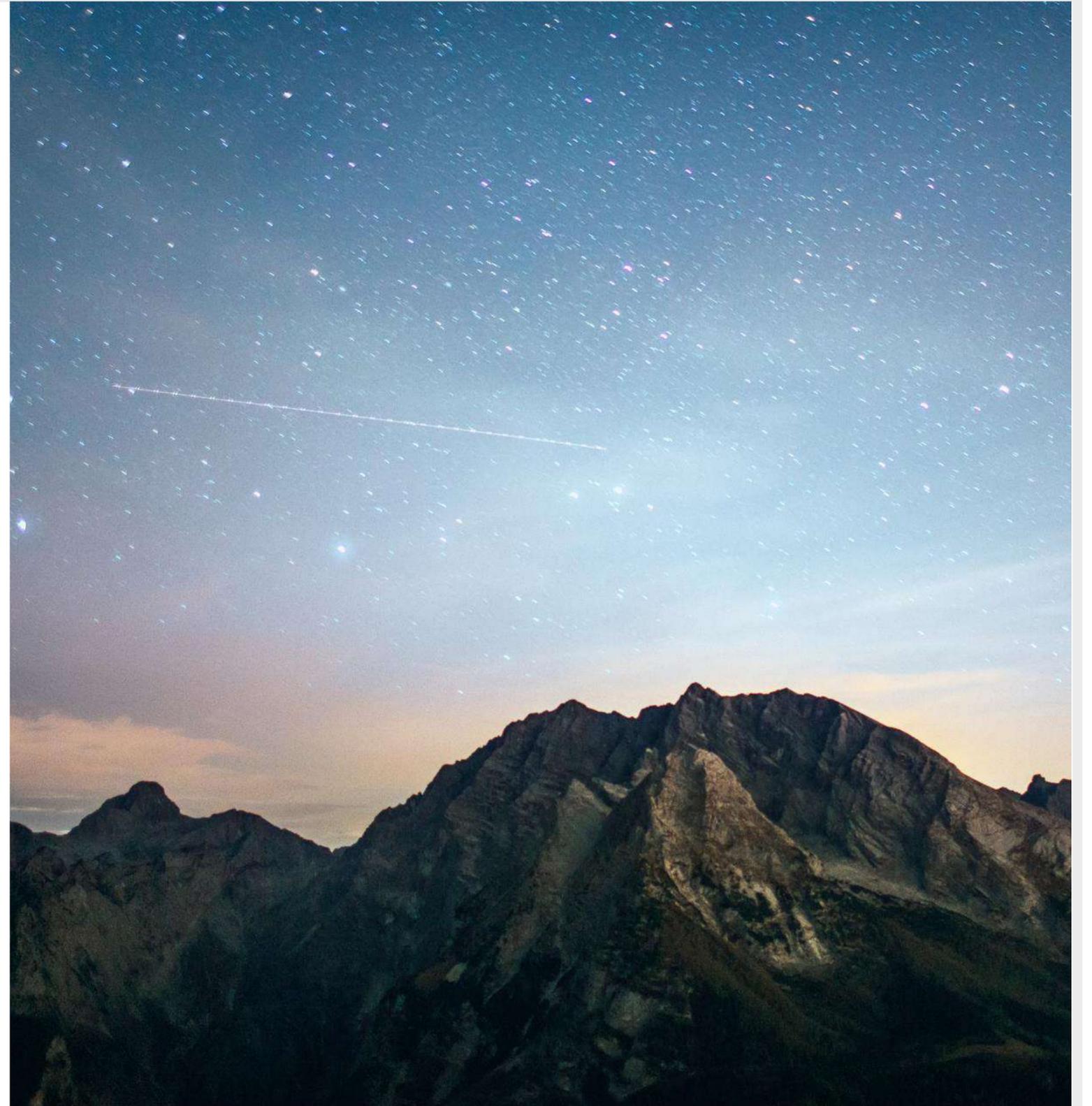
高度ITエンジニア人財としてどうキャリアを歩んでいきたいか不明瞭（そもそも、キャリアに対して疎い人も多い）

就職してみたら自分のスキルが活かせる職場じゃなかった。

人財価値を企業/社会に適切に還元していくために
両者のギャップを埋める取り組みが必要

社会で生きる 競技プログラマ

3



自己紹介

ハンドルネーム	takytank (たき)
業種	製造業
職種	ソフトウェアエンジニア
競プロ経歴	2年7か月
その他	就職後に競技プログラミングを始めました。

自己紹介

ハンドルネーム	キャッシュユ
業種	Webサービス
職種	データサイエンティスト
競プロ経歴	Project Euler半年、AtCoder5年
その他	マネージャー（部長）

Q.競プロ経験を通して身についた力は？

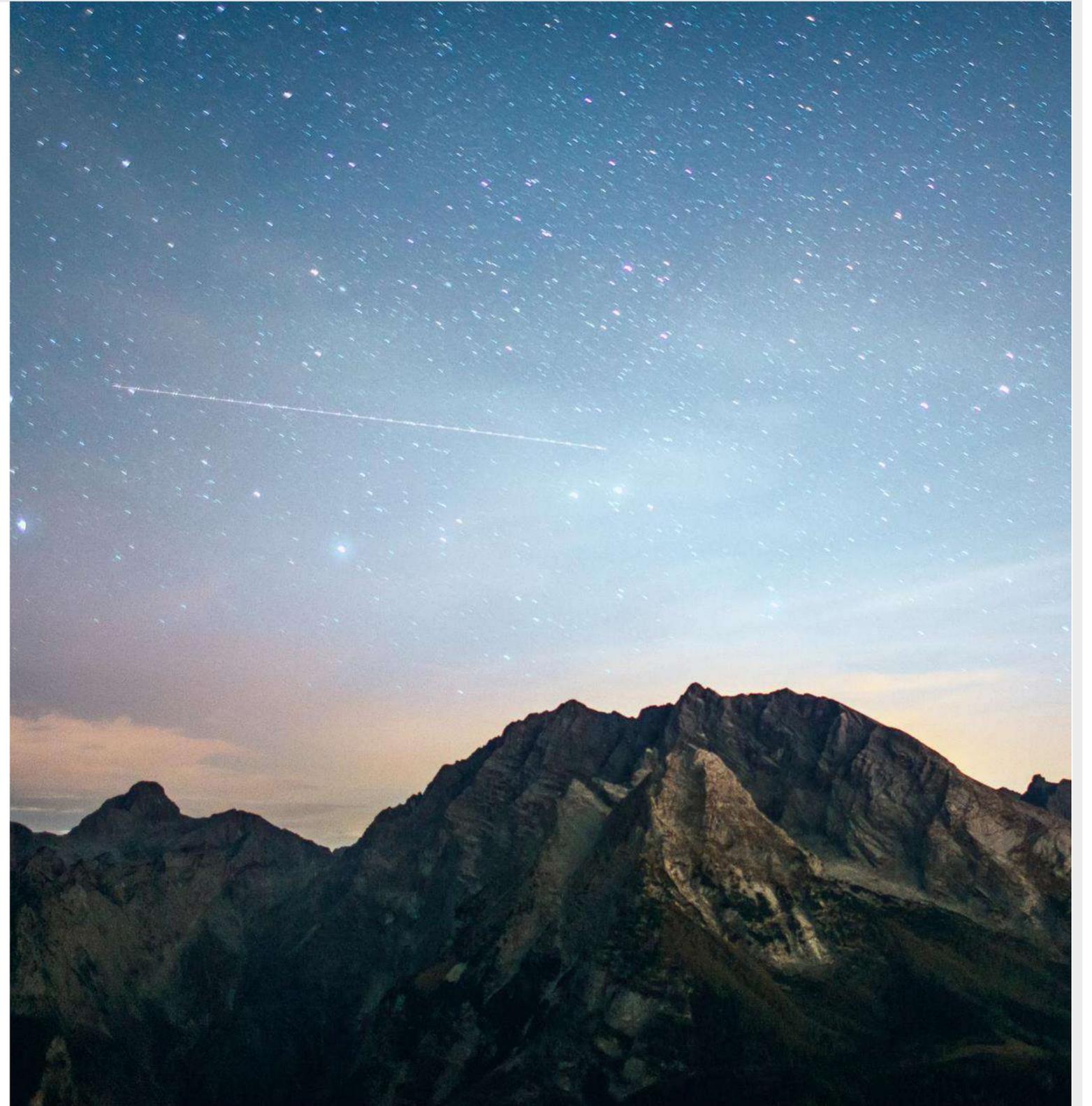
Q.業務シーンにおいて競プロ経験が活きたと感じるエピソード

Q.今の会社・仕事を選んだのはなぜ？選社基準や転職意思

Q.競プロ人材が活躍・定着するために企業が気を付けること

AtCoderの 採用企画について

4



サービスラインナップ



コンテスト&リスト企画

- ・ユーザー全体への興味・関心の獲得。
- ・母集団リストの形成。



コンテスト協賛 & 参加者リスト提供

ブランディング企画①

AtCoder Career Design

- ・応募者が関心を持った時点でいつでも閲覧できる活字メディア。
- ・実際どんな仕事をするのか
- ・働く先輩プログラマーの声



AtCoder就活サイト
『AtCoder Career Design』内
「企業からのメッセージ」

ブランディング企画②あーだこーだー

- ・実際に企業で働く先輩プログラマーの声を生で聞き、イメージできる。
- ・より関心を深める
- ・インフルエンサーによる拡散



あーだこーだー (YouTubeチャンネル)

合同企業説明会キャリアデザインDAY

- ・年間3回の機会を通じて自社への興味・関心を持たせるきっかけを作れる
- ・ユーザーに直接事業・仕事内容の紹介ができ、声を聞ける
- ・インターン獲得



インターン/新卒採用

キャリアデザインDAY
年3回開催 新卒・インターン (オンライン)

オンラインコンテスト

- ・ユーザー全体への興味・関心の獲得。
- ・母集団リストの形成。



オンラインコンテスト

ブランド訴求～採用母集団形成～参加者リスト提供。
コンテスト協賛により、認知度・好意度・就職意向が上昇

1

コンテストHPにおける
1社協賛での
ブランド・事業概要露出

✓ コンテスト協賛により、認知度・好意度・就職意向が上昇する傾向があります。

✓ **平均80万PV**

(コンテスト開催前後1か月)

2

国内の参加者を
採用母集団化

✓ コンテスト協賛により、
11,000人程度を母集団化



3

参加者の
リスト提供

✓ 平均的に**3,000～6,000名**のリストをご提供

(このうち、**1/3が新卒対象者**)

✓ AtCoderレーティング、実名、メアド、所属大学・学科、企業等の情報

国内最高峰レベル～基礎的なコーディングスキルを保有している人財まで採用母集団化。
貴社の求めるレベル感でのIT人財リスト提供が可能です。

オンラインコンテスト

(参考) オンラインコンテスト協賛事例

コンテスト参加募集サイトにて以下のような手法で貴社事業の紹介が可能です。

The screenshot shows the AtCoder website for the "東京海上日動 プログラミングコンテスト2020". The page includes a header with the AtCoder logo and the contest title. Below the header, there is a navigation bar with links for "トップ", "問題", "質問", "提出結果", "順位表", "バーチャル順位表", and "解説". The main content area features the contest logo and title, followed by "コンテスト情報" (Contest Information) and "東京海上日動プログラミングコンテスト2020概要" (Summary of the Tokyo Marine Nichido Programming Contest 2020). The "概要" section includes a paragraph of text describing the contest and its purpose.

コンテストタイトル
(タイトルスポンサー)

ロゴなどの画像情報

企業協賛の背景や狙い等
テキストとハイパーリンク

YOUTUBEなど動画サイトへのリンクも設定可

- コンテスト参加登録画面に御社への関心度（例：話を聞いてみたい、就職したい）設問を入れることも可能です。
- その回答データをユーザーIDと紐づけて御社に提供可能です。

AtCoderコミュニティを活用したブランディング

- ・自分達が実際どんな仕事をするのか？
- ・働く先輩プログラマーの生の声を聞き、より関心を深める



AtCoderコミュニティを活用したブランディング①

AtCoder就活HP『AtCoder Career Design』内「企業からのメッセージ」<https://career.atcoder.jp/company>

AtCoderユーザーの採用を目指す企業が自社情報の発信をする採用向けコンテンツ



5. 企業からのラブレターTOP



貴社の基本的な採用情報の紹介はもちろん、高度IT人財であるAtCoderユーザーに特化し、仕事内容や職場の雰囲気余すことなく紹介できるページ構成。

エントリーボタンから自社の採用サイト・データベースにリンクが可能。

AtCoderコミュニティを活用したブランディング②

あーだこーだー (YouTube公式チャンネル内生放送) 業務内容・人財要件を伝えながら
AtCoderコミュニティ内で丁寧に伝えていくことで、
ユーザーの関心に寄り添う形で認知させることが可能。



- 通常は高橋社長が競プロについて語る形式
(アーカイブ視聴含め**2,000~4,000PV**程度)
- 企業紹介特別編としてAtCoder高橋社長が貴社社員様にインタビューする方式を想定
※高橋は競プロerに対して影響力が極めて大きいインフルエンサー

上位のチャットのリプレイ

- TumoiYorozu ロボット制御と分野が近い?
- uytrewq92 組み込み系なんでしょうか?
- 塚田健一 計算量改善の考え方に立つのがイメージできない
- 塚田健一 ダムの現場なら確実性、安全に動かしたいということが優先されそう
- MATSUMOTO Kentaro 面白そう。
- U S 土木系なので鹿島さんの話はめちゃくちゃ興味あります
- terry_u16 建物が動いてるんじゃないかってくらいのデカさの建機もありますもんね.....
- _kusano バケットホイールエクスカベーター自動化したい
- takuhiro matsuyama 人手不足もそうだし、技術の伝承もたいへんですよ
- uytrewq92 少子化で人員不足は土木の雑誌でよく書かれてる
- どさんちゃんねる 車がダムに落ちてても命は大丈夫ですね
- tikitaka センシングの開発も自社でやるんでしょうか?
- uytrewq92 属人化はIT業界でも課題

#AtCoder #プログラミング #アルゴリズム
AtCoderの公式生放送「あーだこーだー」第19回 ゲスト：鹿島建設

- AtCoderのチャンネル配信だからこそ、
貴社にとっての潜在層への情報発信が可能

合同企業説明会キャリアデザインDAY

- ・ユーザーとの直接接点。
- ・採用母集団づくりの場



WEB合同セミナー（AtCoder CareerDesign DAY）

開催日 2021年11月20日（土）（&27日）

費用 500,000円（税別）

開催概要

- 時間：13：20～19：15想定
- 会場：配信スタジオ（東京都内）※リモート配信ご希望の場合は要相談
- 参画形態：1日あたり8社、1枠40分
※9社以上のお申込みが入った場合は11月27日（日）を2日目として開催します
- 出演人数：最大3名
- アーカイブ：配信翌々営業日から3か月間使用可能
- ご準備物：事前に会社説明PPTをご用意ください
- バナー：参画企業様 採用HPまたはインターンシップHPなど
- 対象：23卒のAtCoderユーザー 200名程度



業界研究を行っている学生ユーザーにリアルタイムにWEB（LIVE配信）でアプローチ。

タイムテーブルイメージ

TIME	スタジオA	スタジオB
12:40		
12:45		
12:50		集合・リハ
12:55		
13:00	集合・リハ	13:00～13:20
13:05		オープニング
13:10		直大セミナー
13:15		
13:20		
13:25		
13:30	13:20～14:00	
13:35	配信枠①	
13:40		集合・リハ
13:45		
13:50		
13:55		
14:00		
14:05		
14:10		
14:15		14:05～14:45
14:20	集合・リハ	配信枠②
14:25		
14:30		
14:35		
14:40		
14:45		
14:50		
14:55		
15:00	14:50～15:30	
15:05	配信枠③	
15:10		集合・リハ
15:15		
15:20		
15:25		
15:30		
15:35		
15:40		
15:45		
15:50		15:35～16:15
15:55	集合・リハ	配信枠④
16:00		
16:05		
16:10		
16:15		
16:20		
16:25		
16:30	16:20～17:00	
16:35	配信枠⑤	
16:40		集合・リハ
16:45		
16:50		
16:55		
17:00		
17:05		
17:10		
17:15		17:05～17:45
17:20	集合・リハ	配信枠⑥
17:25		
17:30		
17:35		
17:40		
17:45		
17:50		
17:55		
18:00	17:50～18:30	
18:05	配信枠⑦	
18:10		集合・リハ
18:15		
18:20		
18:25		
18:30		
18:35		
18:40		
18:45		
18:50		18:35～19:15
18:55		配信枠⑧
19:00		
19:05		
19:10		
19:15		

◆モデル案（40分）

- ・会社概要紹介 10分
自社のアウトラインをご説明いただいた後、高度IT人財が担う仕事についてのご説明をいただきます。
- ・先輩社員の仕事紹介 15分
部門担当者あるいは先輩エンジニアから、仕事についてのご紹介をいただきます。競技プログラミングの経験が社会に出てからの業務にどう繋がっているかをお伝えいただけます。
- ・インターンシップ紹介 10分
インターンシップの説明をいただきます。体験できる業務、得られる経験についてPRをいただきます。
- ・質疑応答 5分
チャット（1対多）、質問箱（1対1）による質疑応答になります。チャットのみ、質問箱のみ、両方利用から運用は選択いただけます。

WEB合同セミナー（AtCoder CareerDesign DAY）

開催日 2022年2月15日（火）（&22日）

費用 500,000円（税別）

開催概要

- 時間：13：20～19：15想定
- 会場：配信スタジオ（東京都内）※リモート配信ご希望の場合は要相談
- 参画形態：1日あたり8社、1枠40分
※9社以上のお申込みが入った場合は2月22日（火）を2日目として開催します
- 出演人数：最大3名
- アーカイブ：配信翌々営業日から3か月間使用可能
- ご準備物：事前に会社説明PPTをご用意ください
- バナー：参画企業様 採用HPまたはインターンシップHPなど
- 対象：23卒のAtCoderユーザー 200名程度



業界研究を行っている学生ユーザーにリアルタイムにWEB（LIVE配信）でアプローチ。

タイムテーブルイメージ

TIME	スタジオA	スタジオB
12:40		
12:45		
12:50		集合・リハ
12:55		
13:00	集合・リハ	13:00～13:20
13:05		オープニング
13:10		直大セミナー
13:15		
13:20		
13:25		
13:30	13:20～14:00	
13:35	配信枠①	
13:40		集合・リハ
13:45		
13:50		
13:55		
14:00		
14:05		
14:10		
14:15		14:05～14:45
14:20	集合・リハ	配信枠②
14:25		
14:30		
14:35		
14:40		
14:45		
14:50		
14:55		
15:00	14:50～15:30	
15:05	配信枠③	
15:10		集合・リハ
15:15		
15:20		
15:25		
15:30		
15:35		
15:40		
15:45		
15:50		15:35～16:15
15:55	集合・リハ	配信枠④
16:00		
16:05		
16:10		
16:15		
16:20		
16:25		
16:30	16:20～17:00	
16:35	配信枠⑤	
16:40		集合・リハ
16:45		
16:50		
16:55		
17:00		
17:05		
17:10		
17:15		17:05～17:45
17:20	集合・リハ	配信枠⑥
17:25		
17:30		
17:35		
17:40		
17:45		
17:50	17:50～18:30	
17:55	配信枠⑦	
18:00		集合・リハ
18:05		
18:10		
18:15		
18:20		
18:25		
18:30		
18:35		
18:40		
18:45		
18:50		18:35～19:15
18:55		配信枠⑧
19:00		
19:05		
19:10		
19:15		

◆モデル案（40分）

- ・会社概要紹介 10分
自社のアウトラインをご説明いただいた後、高度IT人材が担う仕事についてのご説明をいただきます。
- ・先輩社員の仕事紹介 20分
部門担当者あるいは先輩エンジニアから、仕事についてのご紹介をいただきます。競技プログラミングの経験が社会に出てからの業務にどう繋がっているかをお伝えいただきます。
- ・採用情報紹介 5分
募集に関する詳細、選考フローについてご説明いただきます。
- ・質疑応答 5分
チャット（1対多）、質問箱（1対1）による質疑応答になります。チャットのみ、質問箱のみ、両方利用から運用は選択いただけます。

幅広いAtCoderユーザーが有している経験

①最適解への効率的かつ正確なアプローチ

- ・ 問題への理解力
- ・ アルゴリズム構築、活用
- ・ 難しい問題を解きぬく力

②実装やプログラミング等におけるスピードと瞬発力

- ・ 処理量(時間)を意識した実装を考える
- ・ 正確なコーディング
- ・ 最適化を考える経験

③時代や流行に左右されない課題発見力と実行力

- ・ 技術革新やITツール変更にも常に対応できる基礎力
- ※ 中学高校から参加している人も多く、
独学でプログラミングを学んできた人も

仕事で生きてくる力

- ・ ロジカルシンキング
- ・ 実行速度の速いプログラム
- ・ デバック能力、問題点の発見速度
- ・ 計算量が読める
- ・ 機械学習の特徴量に最適化の考えを応用

向いている職種例

◎とても高い

- ・ ソフトウェアエンジニア
- ・ Webエンジニア
- ・ サーバエンジニア
- ・ データベースエンジニア
- ・ 研究職

○高い

- ・ システムエンジニア
- ・ ネットワークエンジニア
- ・ フロントエンドエンジニア
- ・ 制御・組み込みエンジニア
- ・ ITコンサルタント
- ・ データサイエンティスト

2021年2月19日（金）：『AtCoder Career Design DAY 22卒向け』

AtCoder CareerDesign DAY 開催報告

参画企業：セールスフォース・ドットコム、ブリヂストン、サイバーエージェント、マイナビ、パナソニック、日本生命保険、DMM.com、スクウェア・エニックス

参画登録学生数：296名

Rank	Rating	人数		
SSS	2801~3200	1	0.3%	世界で通用するプログラマー
SS	2401~2800	4	1.4%	日本トップクラスのプログラマー
S	2001~2400	19	6.4%	コンテストにかなり特化
A	1601~2000	27	9.1%	一般的な大企業で人いるかどうかのレベル
B	1201~1600	56	18.9%	一般企業でもかなり優秀なプログラマー
C	801~1200	77	26.0%	一般企業でもかなり優秀なプログラマー。 世界的検索サイト運営会社に入社できるレベル
D	401~800	66	22.3%	一般的に優秀なレベル
E	1~400	46	15.5%	課題をコードに落とすことができるレベル
総計		296	100.0%	

大学別登録者数トップ10

		SSS	SS	S	A	B	C	D	E	総計
1	東京大学	1	2	2	8	13	13	5	4	48
2	京都大学		1	6	3	8	2	6	3	29
3	東京工業大学			2	1	7	8	1	2	21
4	慶應義塾大学			1	1	1	4	2	2	11
5	筑波大学			1		1	3	3	3	11
6	電気通信大学			1		3	1	4		9
7	早稲田大学			2	1		3	1		7
8	九州大学					3		1	2	6
9	神戸大学					1	2	2	1	6
10	大阪府立大学			1			3	1	1	6

開催日：2021年2月19日（金）

開催形式：オンライン

事前申込：296名

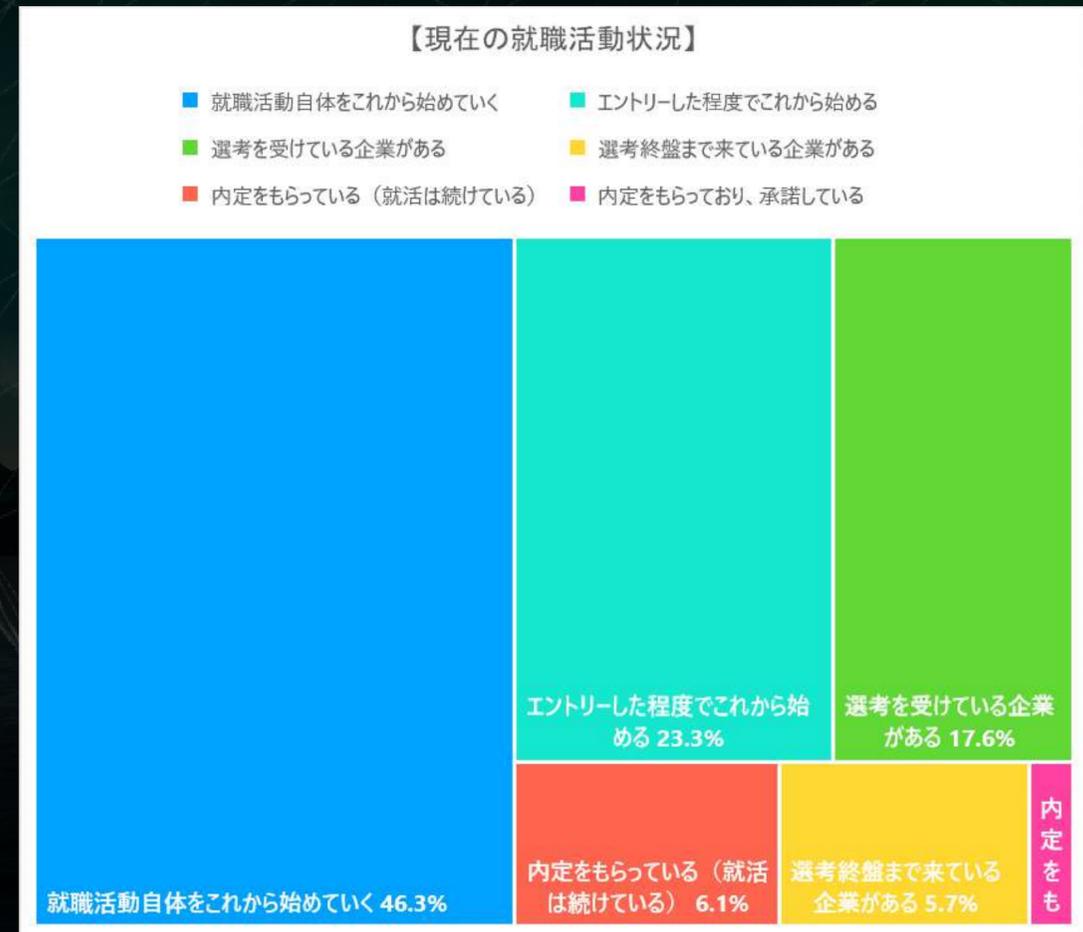
当日視聴：136~223名

2021年2月19日（金）：『AtCoder Career Design DAY 22卒向け』

AtCoder CareerDesign DAY 開催報告

22卒での就職の可能性を教えてください	数
【100】 22卒として就職する	166
【70】 就職前提だが、進学も検討している	31
【50】 進学を半分くらい考えている	17
【30】 進学の可能性が高い	59
【0】 就職せずに進学する予定	23
総計	296

現在の就職活動状況について教えてください	数
就職活動自体をこれから始めていく	137
エントリーした程度でこれから始める	69
選考を受けている企業がある	52
選考終盤まで来ている企業がある	17
内定をもらっている（就活は続けている）	18
内定をもらっており、承諾している	3
総計	296



2021年5月23日（日）：『AtCoder Career Design DAY 23卒向け』

AtCoder CareerDesign DAY 開催報告

参画企業：DMM.com、アビームコンサルティング、パナソニック、マイナビ、アクセンチュア、東京海上日動システムズ、トヨタ自動車

参画登録学生数：174名

Rank	Rating	人数		
SSS	2801~3200	2	1.1%	世界で通用するプログラマー
SS	2401~2800	3	1.7%	日本トップクラスのプログラマー
S	2001~2400	16	9.2%	コンテストにかなり特化
A	1601~2000	22	12.6%	一般的な大企業で人いるかどうかのレベル
B	1201~1600	23	13.2%	一般企業でもかなり優秀なプログラマー
C	801~1200	39	22.4%	一般企業でもかなり優秀なプログラマー。 世界的検索サイト運営会社に入社できるレベル
D	401~800	42	24.1%	一般的に優秀なレベル
E	1~400	27	15.5%	課題をコードに落とすことができるレベル
総計		174	100.0%	

大学別登録者数トップ10

		SSS	SS	S	A	B	C	D	E	総計
1	東京大学	1	1	3	6	4	8	1		24
2	京都大学			2	1	2	3	2	2	12
3	慶應義塾大学		1	6		1	1	3		12
4	大阪大学		1	2		1		3		7
5	東京工業大学	1			1	2	2	1		7
6	東京理科大学			1		1		2	3	7
7	早稲田大学			1	1	1	2	1		6
8	北海道大学				2		2	2		6
9	中央大学				1	1	1	1	1	5
10	京都工芸繊維大学							3	1	4

開催日：2021年5月23日（日）

開催形式：オンライン

事前申込：174名

当日視聴：109~194名

2021年5月23日（日）：『AtCoder Career Design DAY 23卒向け』

AtCoder CareerDesign DAY 開催報告

23卒での就職の可能性を教えてください	数
【100】 23卒として就職する	90
【70】 就職前提だが、進学も検討している	21
【50】 進学を半分くらい考えている	21
【30】 進学の可能性が高い	35
【0】 就職せずに進学する予定	7
総計	174

現在の就職活動状況について教えてください	数
就職活動自体をこれから始めていく	147
エントリーした程度でこれから始める	24
選考を受けている企業がある	3
総計	174

