

ITポテンシャルを見極める手法

-コンピュータ職適性検査CABのご紹介-



日本エス・エイチ・エル株式会社

廣瀬 竜太

rhirosep@shl.co.jp

■会社概要

会社名	日本エス・エイチ・エル 株式会社
代表者	奈良 学
設立年月日	1987年12月22日
資本金	6億1,650万4,000円

■SHL Talent Measurement 及び 日本エス・エイチ・エルについて



150カ国以上で
ソリューションを提供

150+



1987年創業より
30年以上の実績

30+



国内7,000社以上に
ソリューション提供

7,000+



毎年120万件
以上の受検

1,200,000+

アメリカのIT企業トップ20における
IT人材の採用費は1社あたり
年間でいくらになるでしょう？

答えは…
1社あたり **35億円以上**
と試算されています。

出所: Forbes, 2017/4/18, <https://www.forbes.com/sites/aarontilley/2017/04/18/the-great-ai-recruitment-war-amazon-is-on-top-and-apple-is-almost-nowhere-to-be-seen/?sh=f8d49e961e5d>



IT人材の獲得競争は熾烈

マイナビが2020年に公開した調査結果によると
採用コスト総額は

「全体平均」⇒146.1万円

「IT・通信・インターネット業界」⇒

マイナビが2020年に公開した調査結果によると
採用コスト総額は

「全体平均」⇒146.1万円

「IT・通信・インターネット業界」⇒ 323.4万円

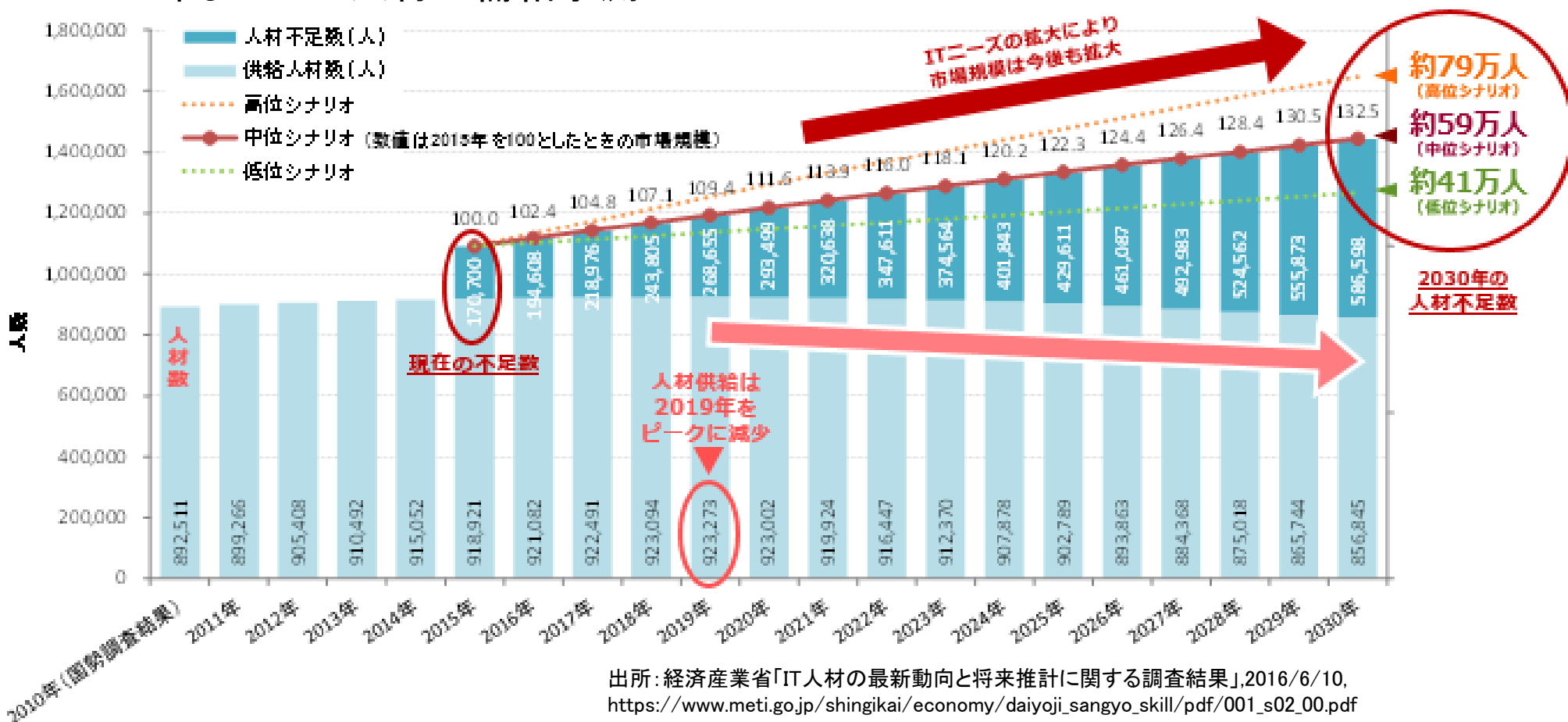
マイナビが2020年に公開した調査結果によると
採用コスト総額は

「全体平均」⇒146.1万円

「IT・通信・インターネット業界」⇒ 323.4万円

TOP

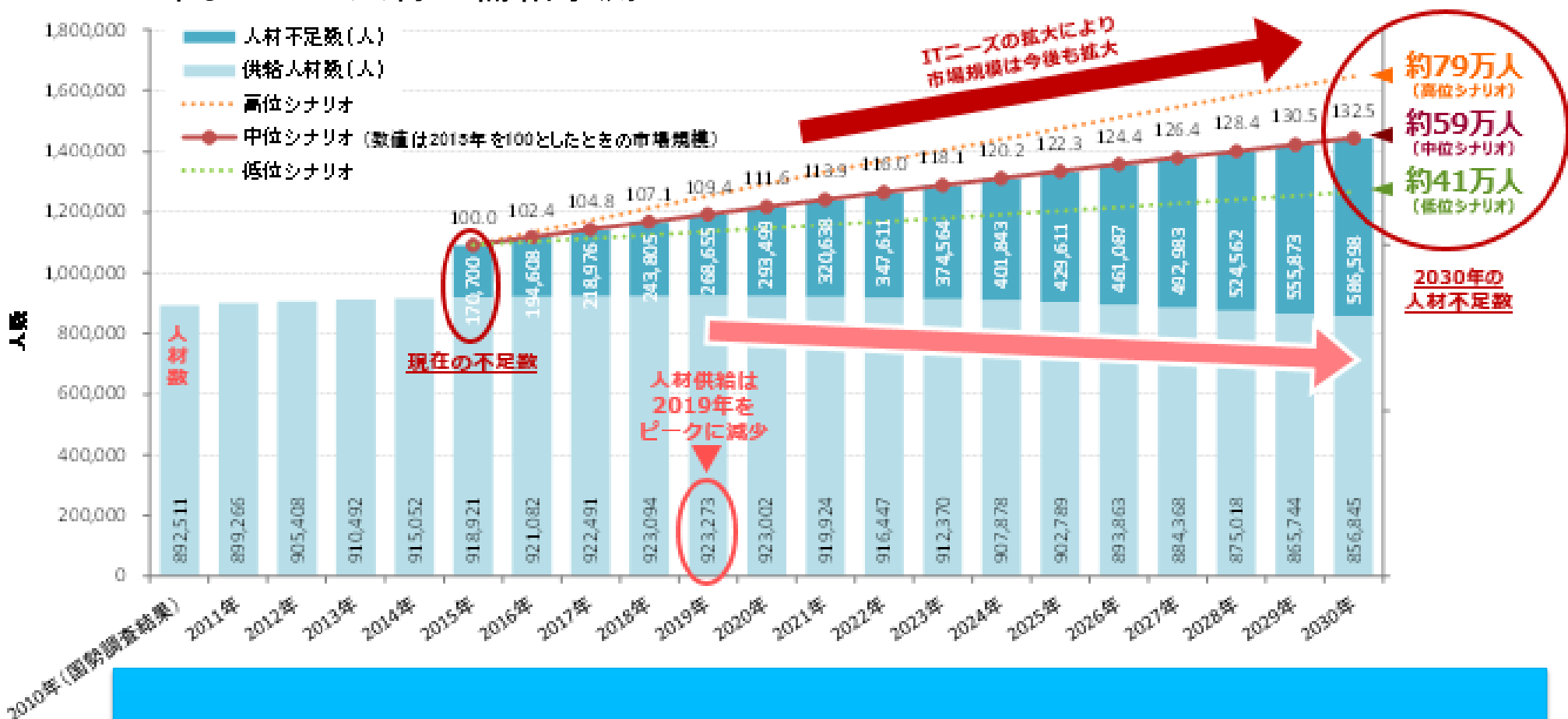
2030年までのIT人材の需給予測



(※1)本調査では、国勢調査を基に、IT企業及び、ユーザー企業の情報システム部門等に属する職業分類上の「システムコンサルタント・設計者」、「ソフトウェア作成者」、「その他の情報処理・通信技術者」をIT人材として試算した。

(※2)③の「AI 人材」はアンケート調査等をもとに試算を実施しており、ユーザー企業の事業部門や研究開発部門に属する人材も含まれている。したがって、①の「IT人材」に完全には包含されない。

2030年までのIT人材の需給予測



獲得競争は避けられない状況にある。

未経験者をポテンシャル
評価で採用し、育成する

他部門社員を
配置転換する

未経験者をポテンシャル
評価で採用し、育成する

他部門社員を
配置転換する

戦力化できるか、や育成のコストの問題もある

未経験者をポテンシャル
評価で採用し、育成する

他部門社員を
配置転換する

戦力化できるか、や育成のコストの問題もある



採用担当の皆様は、人材のポテンシャルを
適切に見極め、評価していく必要があります

**未経験者が
実際に活躍できるか、を見分けることが難しい**
例えば、、、

で評価される場合が多い

**未経験者が
実際に活躍できるか、を見分けることが難しい**

例えば、、、

志望度 興味・関心

で評価される場合が多い

未経験者が
実際に活躍できるか、を見分けることが難しい

例えば、、、

志望度 興味・関心

で評価される場合が多い



コンピュータ職適性テストCABならば、
この課題を解決することが可能です。

■搭載科目(Webの場合)

	①CAB1 (暗算)	②CAB2 (法則性)	③CAB3 (命令表)	④CAB4 (暗号)	⑤パーソナリ ティ検査(OPQ)
問題数/ 実施時間	50問/9分	30問/12分	36問/15分	30問/16分	68問/約20分

■特徴

仕事の出来・不出来を予測できる

ITエンジニアとしてのポテンシャルをテスト結果で表すことができます。

誰にでも等しく実施ができること

知識を一切用いないため、プログラミング経験の有無や文理・専攻に関わらず、受検者の能力を測定することができます。

イギリスSHLが持っている知能検査を日本に導入

日本人の企業に合うようにローカライズする

複数の開発パートナー企業でデータの取得・分析

IT職に必要な能力を判定できる4科目の知能検査を特定

IT職志望の学生へのトライアルを実施

商品化

CAB1 計数理解テスト_暗算

CAB2 直観的推理テスト_法則性

CAB3 プログラミング言語テスト_命令表

CAB4 構造理解テスト_暗号

ITに対する知識を問うのではなく、数字や図形を用いて、
IT系の職務で使われる知能(地頭)を評価します。

設問数:50問 実施時間:9分 ※Webの場合

各計算式について、正しい答えを速く選んでください。

Q1. $12 \div 3/5 = (2.5 + \square) \times 5$

A1. 4 0.5 1.5 1 2.5

Q2. $(\square \times 13 - \square) \times 2 = 54 \times 4$ ($\square$ には同じ値が入る)

A2. 65 3050 30.5 305 15



測定能力

スピーディーに解くための手順を発見できるかという、迅速で正確な「推理能力」を測定します。



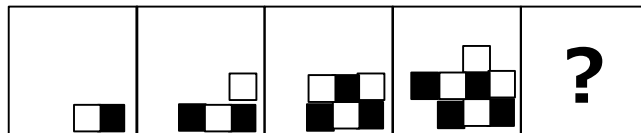
高得点者の
特徴

基礎的な計算能力が高いのはもちろんのこと、数的な概念整理ができます。常に適切なやり方についての感覚が働き、回り道をしない効率的な思考が得意です。

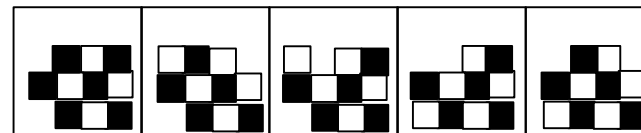
設問数: 30問 実施時間: 12分 ※Webの場合

左側の図形群の論理的な並び方を満たすよう、「？」に入る図形を選んでください。

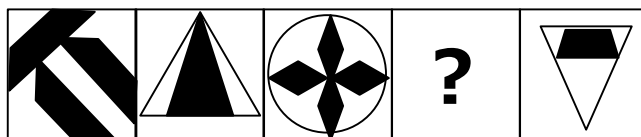
Q1.



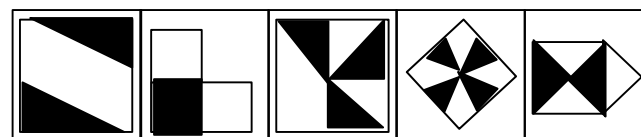
A B C D E



Q2.



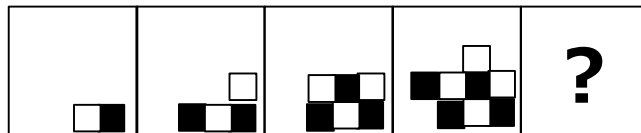
A B C D E



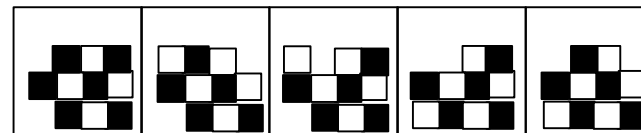
設問数: 30問 実施時間: 12分 ※Webの場合

左側の図形群の論理的な並び方を満たすよう、「？」に入る図形を選んでください。

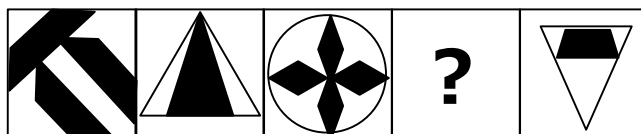
Q1.



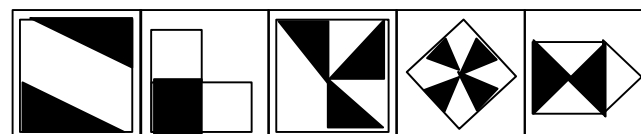
A B C D E



Q2.



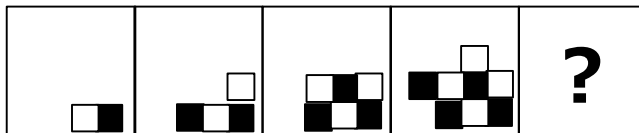
A B C D E



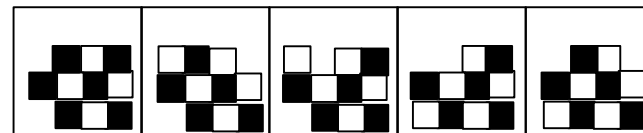
設問数: 30問 実施時間: 12分 ※Webの場合

左側の図形群の論理的な並び方を満たすよう、「?」に入る図形を選んでください。

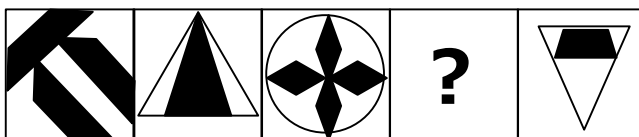
Q1.



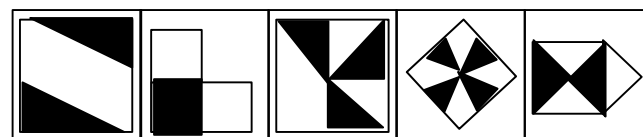
A B C D E



Q2.



A B C D E





測定能力

流れを持った図形群の中に潜む、法則性を正確に見分ける能力を測定します。
(情報からルールを推論する力)



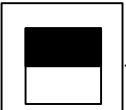
高得点者の
特徴

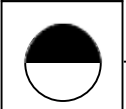
複数の妥当なルールセットを生成できる能力に優れています。
そのため、作業プロセスを理解し、最適化していくことが得意でプログラマーとして、優れた適性が期待できます。

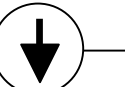
設問数: 36問 実施時間: 15分 ※Webの場合

左側の図形群の論理的な並び方を満たすよう、「？」に入る図形を選んでください。

Q1.









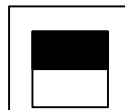
A

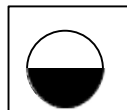
B

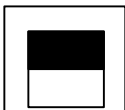
C

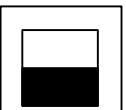
D

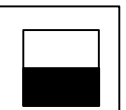
E

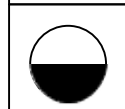


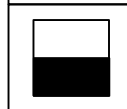


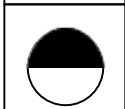


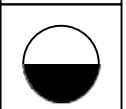


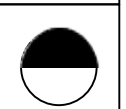










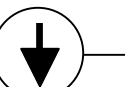


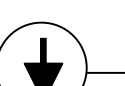
Q2.

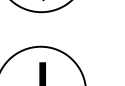
A

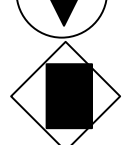
Y

T









A

B

C

D

E







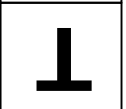
















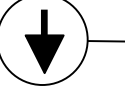


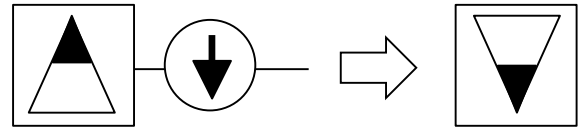


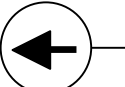


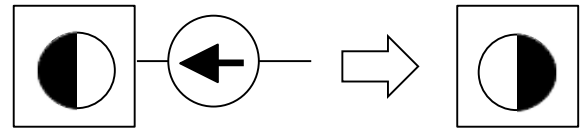


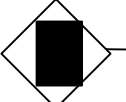
※命令表※

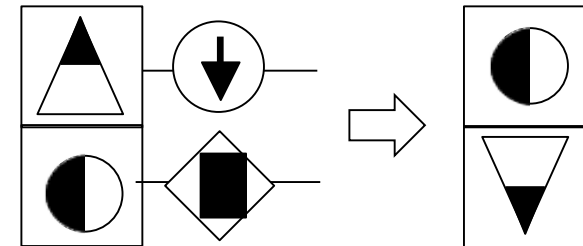

上下を逆さまにする




左右を逆さまにする



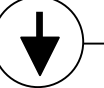
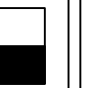
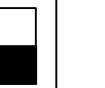
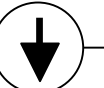

前の図形と入れ替える



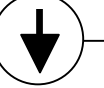
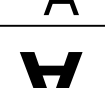
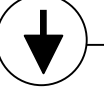
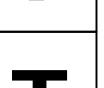
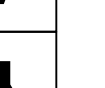
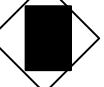
設問数: 36問 実施時間: 15分 ※Webの場合

左側の図形群の論理的な並び方を満たすよう、
「？」に入る図形を選んでください。

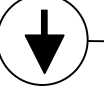
Q1

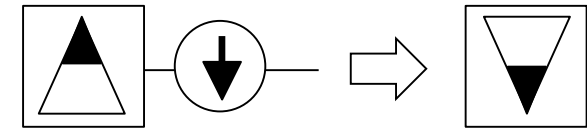
		A		B		C		D		E	
											

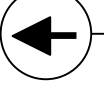
Q2

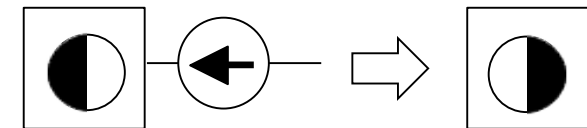
A		A		B		C	A		E	
Y				T		Y		Y		
T			T		人	T		人		
										

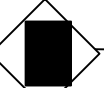
※命令表※

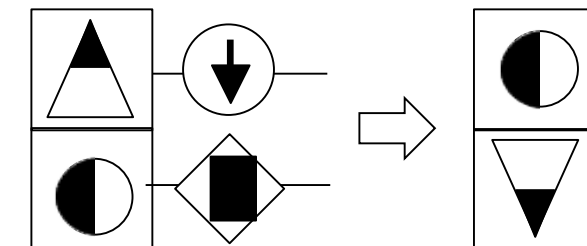
 — 上下を逆さまにする



 — 左右を逆さまにする



 — 前の図形と入れ替える



設問数: 36問 実施時間: 15分 ※Webの場合

左側の図形群の論理的な並び方を満たすよう、
「？」に入る図形を選んでください。

Q1.

A B C D E

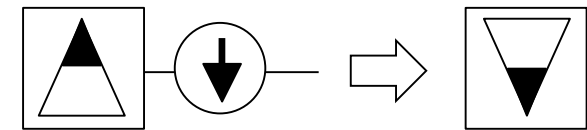
Q2.

A	
Y	
T	

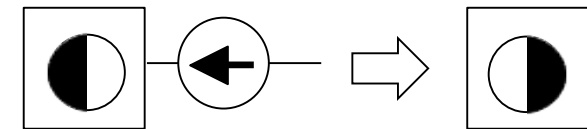
A B C D E

※命令表※

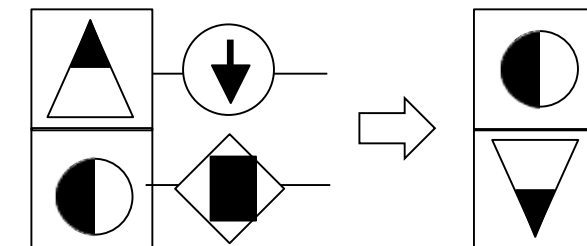
 — 上下を逆さまにする



 — 左右を逆さまにする



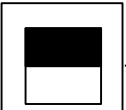
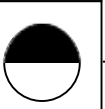
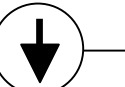
 — 前の図形と入れ替える

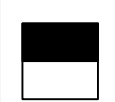
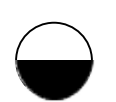
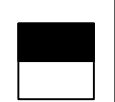
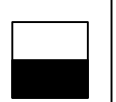
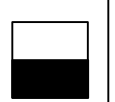
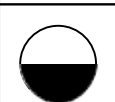
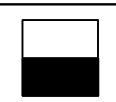
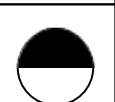
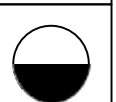
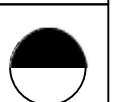


設問数: 36問 実施時間: 15分 ※Webの場合

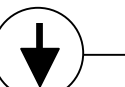
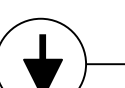
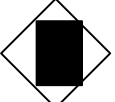
左側の図形群の論理的な並び方を満たすよう、
「？」に入る図形を選んでください。

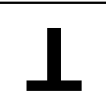
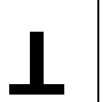
Q1.

			
---	---	---	---

A	B	C	D	E
				
				

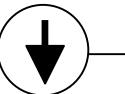
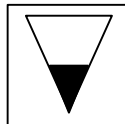
Q2.

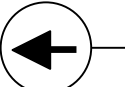
A	
Y	
T	
	

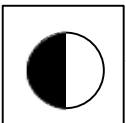
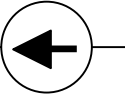
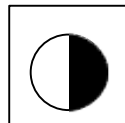
A	B	C	D	E
		A		
	T	Y		
T		T		

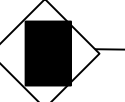
※命令表※

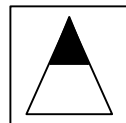
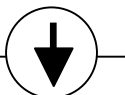
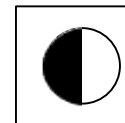
 — 上下を逆さまにする

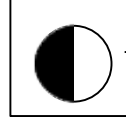
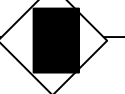
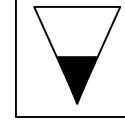
  

 — 左右を逆さまにする

 — 前の図形と入れ替える

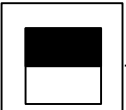
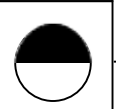
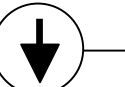
  

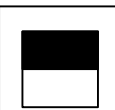
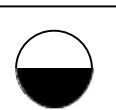
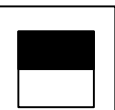
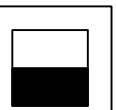
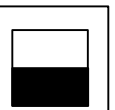
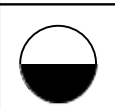
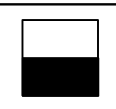
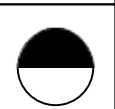
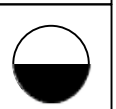
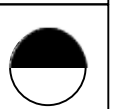
  

設問数: 36問 実施時間: 15分 ※Webの場合

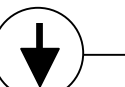
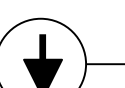
左側の図形群の論理的な並び方を満たすよう、
「？」に入る図形を選んでください。

Q1.

			
---	---	---	---

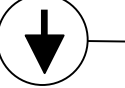
A	B	C	D	E
				
				

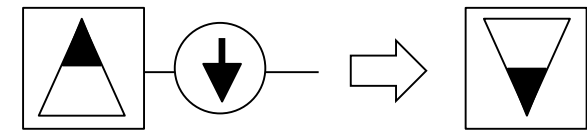
Q2.

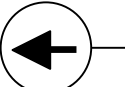
A	
Y	
T	
	

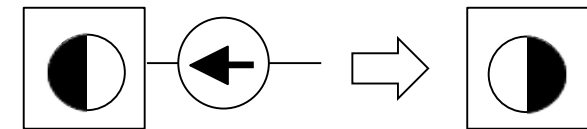
A	B	C	D	E
		A		
	T	Y		
T		T		

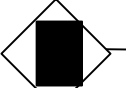
※命令表※

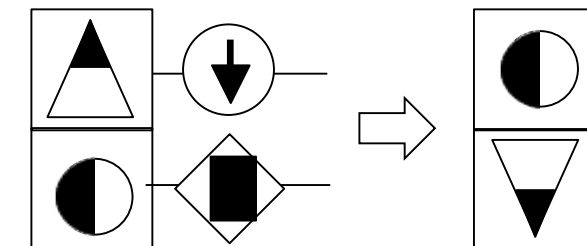
 — 上下を逆さまにする



 — 左右を逆さまにする



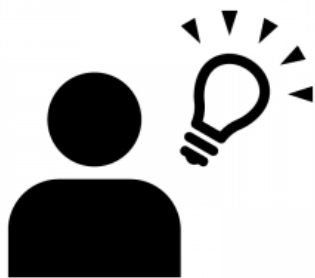
 — 前の図形と入れ替える





測定能力

与えられた指示・命令を早く正確に記憶して、それを使いこなす能力を測定します。

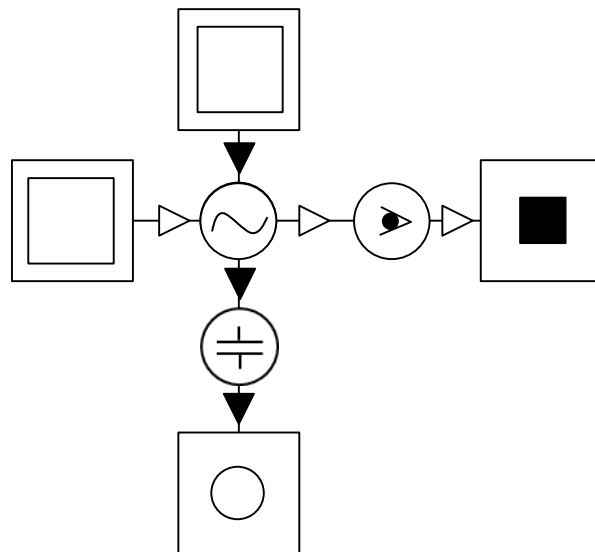


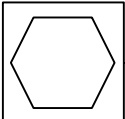
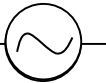
高得点者の
特徴

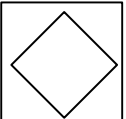
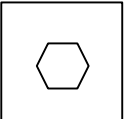
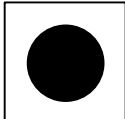
プログラミング言語への高い適応力を持ち、プログラマーとして優れた適性が期待できます。

設問数: 30問 実施時間: 16分 ※Webの場合

2つの図解の間にはたらく暗号の意味を推理し、下記の設問の「？」に当てはまる図を選びなさい。

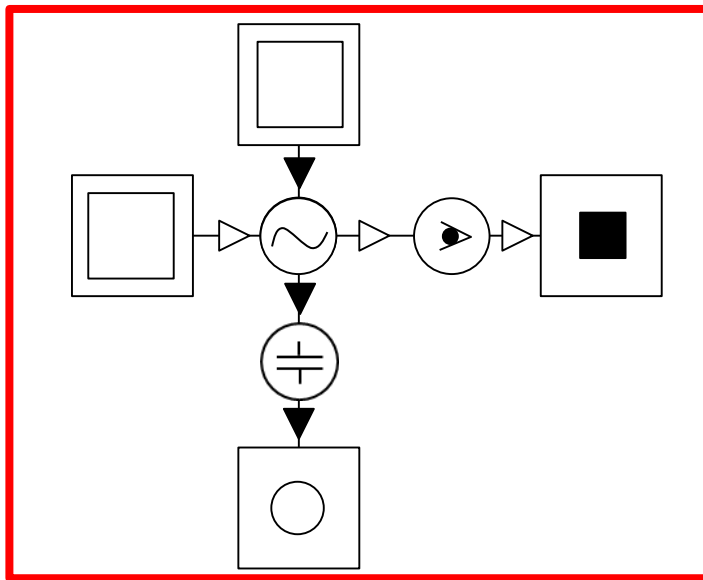


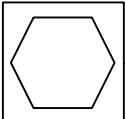
Q1.  →  → 

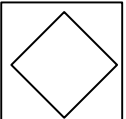
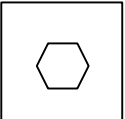
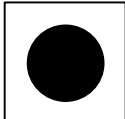
A	B	C	D	E
				該当なし

設問数: 30問 実施時間: 16分 ※Webの場合

2つの図解の間にはたらく暗号の意味を推理し、下記の設問の「？」に当てはまる図を選びなさい。

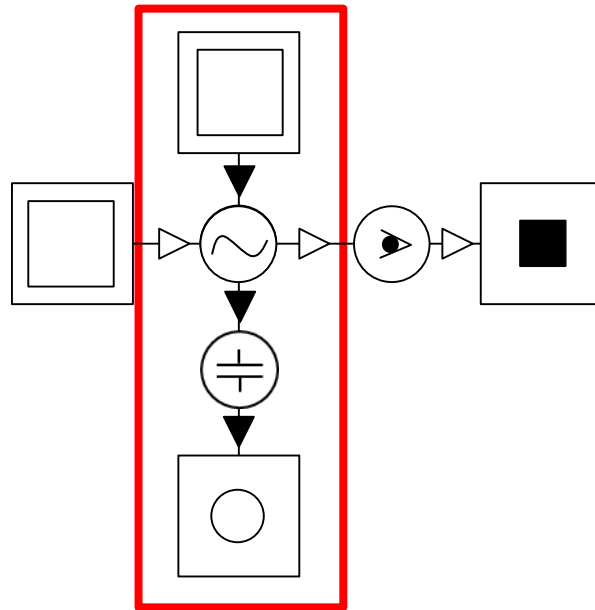


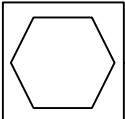
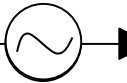
Q1.  →  → 

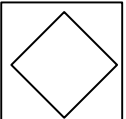
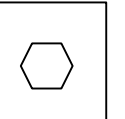
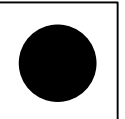
A	B	C	D	E
				該当なし

設問数: 30問 実施時間: 16分 ※Webの場合

2つの図解の間にはたらく暗号の意味を推理し、下記の設問の「？」に当てはまる図を選びなさい。

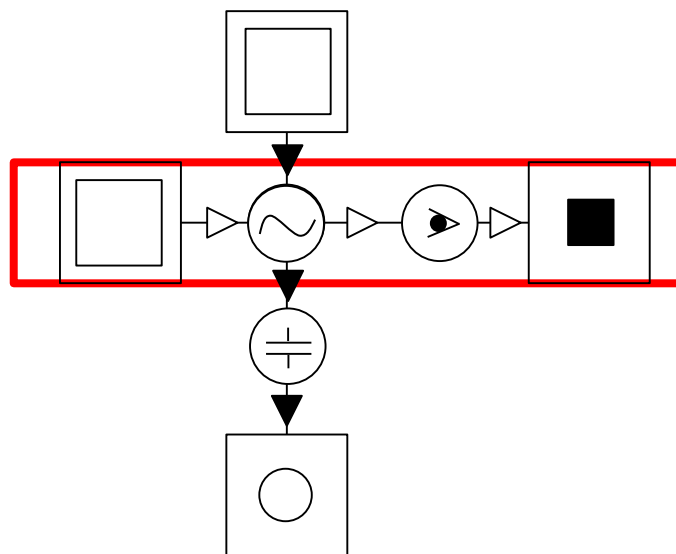


Q1.  →  → 

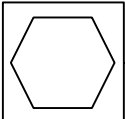
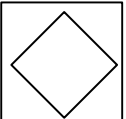
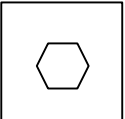
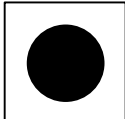
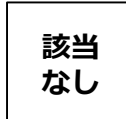
A	B	C	D	E
				該当なし

設問数: 30問 実施時間: 16分 ※Webの場合

2つの図解の間にはたらく暗号の意味を推理し、下記の設問の「？」に当てはまる図を選びなさい。

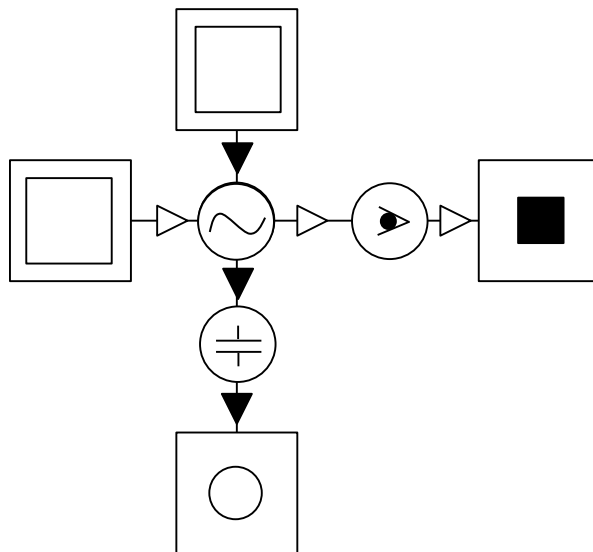


Q1.

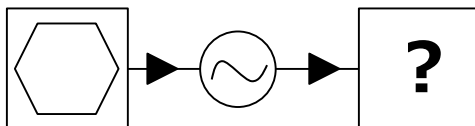
			A	B	C	D	E
							

設問数: 30問 実施時間: 16分 ※Webの場合

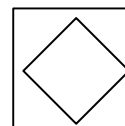
2つの図解の間にはたらく暗号の意味を推理し、下記の設問の「？」に当てはまる図を選びなさい。



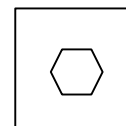
Q1.



A



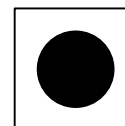
B



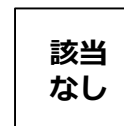
C



D

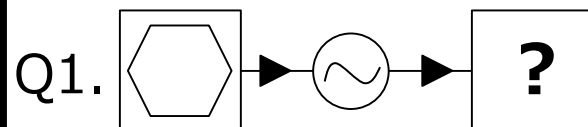
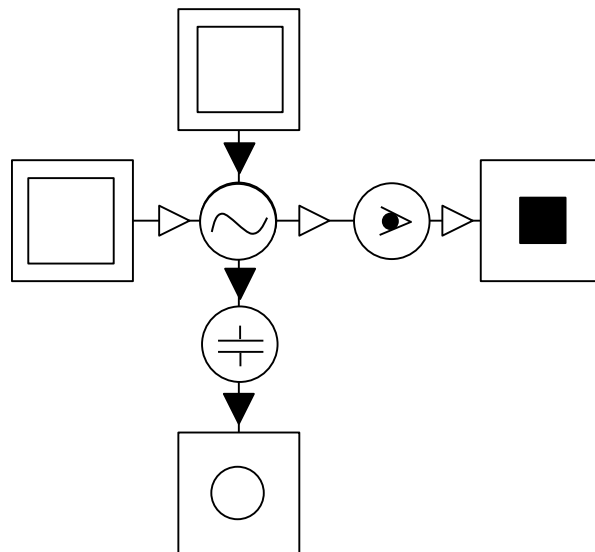


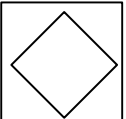
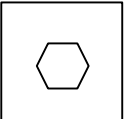
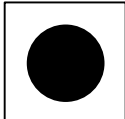
E



設問数: 30問 実施時間: 16分 ※Webの場合

2つの図解の間にはたらく暗号の意味を推理し、下記の設問の「？」に当てはまる図を選びなさい。



A	B	C	D	E
				該当なし



測定能力

表面に現れている事象や現象から背後に隠されている構造や関係を推理する能力を測定します。



高得点者の
特徴

特に複雑なシステム設計、プログラミングにおけるミスを発見するデバック能力の高さが期待できます。

設問数：68問 実施時間：約20分

	YES	NO	▼--【質問項目】
A	☐	☐	やったことがないことをやるのが好きだ
B	☐	☐	分析的な仕事を好む
C	☐	☐	感情を抑えることができる
D	☐	☐	まわりに反対されても自分の考えを貫く
	YES	NO	▼--【質問項目】
A	☐	☐	創意工夫に富む
B	☐	☐	うまくいかなくても落ち込まない
C	☐	☐	決断が早い
D	☐	☐	物事を正確にやるのが好きだ
	YES	NO	▼--【質問項目】
A	☐	☐	前もって準備する
B	☐	☐	気持ちの切り替えが早い
C	☐	☐	気配りができる
D	☐	☐	人に指示を与えてうまく動かせる

【回答方法】

4つの行動に関する記述の中から、「自分に最も近いものを一つ」、「最も遠いものを一つ」を選ぶ。

【特徴】

一問一答形式ではなく、4つの行動特性から自分に近いものと遠いものを1つずつ選ぶ形式のため、受検者が「自分をよく見せよう」と作為的に回答することが難しい問題形式です。

832930-1000Z.ZZZ121216023-110511250

CAB1、CAB2、CAB3、CAB4
を10段階で表示します。

Copyright © Mynavi Corporation

◆知的能力◆

CAB1、CAB2、CAB3、CAB4
を10段階で表示します。

オンライン報告書

コンピュータ職適性テスト(CAB)

受験日

2013年12月15日

受験者数

1

受験番号

001

知的能力総合

右欄にある知的能力4科目を合わせた結果です。同じ機会ではそれぞれの科目のレベルを調整していただき、各科目の標準点がずれない場合には、知的能力が際立らない可能性があります。

標準点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
6										

コンピュータ関係適性

プログラマー(PG)

プログラムの数値プログラミングなどを行う仕事とする。プログラマーとしての適性を予測する結果です。

標準点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
7										

システムエンジニア(SE)

ユーザーの意向やシステムの問題やプログラマーへの依頼と相談など、システムエンジニアとして仕事をする。システムエンジニアとしての適性を予測する結果です。

標準点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5										

カスタマーエンジニア(CE)

システム導入の支援や計測、システム運用、メンテナンスやトラブル対応、商品に関する、カスタマーセンターとしての適性を予測する結果です。

標準点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
8										

プロジェクトマネージャー(PM)

プロジェクトの人員統括と経営・経営者への企画策定、進捗管理などをする。プロジェクトマネージャーとしての適性を予測する結果です。

標準点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5										

能力特性												
	説明	標準点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ヴァイタリティ	体力、精神力に優れている。強い競争心をもちつつ、成功を収めるためのには、危険を冒すことも知らぬ。結果を待つための忍耐も強い。	1										
人あたり	人の上に立つのを好まず、過度の競争心を抱くことがない。得意いかに謙遜を誇り、態度がなる。他人の成果を尊重できる。	3										
チームワーク	チームのメンバーのひとりの業務を担いこなすに物事を強める。他人との協働のやり方にメンバーと意思を合わせている。	4										
創造的思考力	新しいコンセプトを作り出す能力がある。柔軟に発想する。新しい発想を元で問題を解決できる。発想から結果を生み出さない。	5										
問題解決力	目の前のものごとを力がある。単純に問題を解く。問題を解く。問題、問題											

受験者の強み

受験者の能力特性のうち、高いものを挙げています。受験者には以下の強みがあることが予想されます。

問題解決力

与えられた課題やぶつかった問題の難易度が高いほど意味が深まります。既に通ったものから考え、問題解決に向けて合理的な行動を行います。分析的なアプローチを得意とします。

オーガナイズ能力

物事を進める上で、計画を立てることが得意です。問題を予測し、適切な方法を提案することが得意です。締めのツバに甘さなく、プロジェクトを最後まできちんと仕上げようとします。

チェックポイント

受験者の能力特性のうち、得意なものを挙げています。得意なものは以下の質問例を参考に振り返り、確認してください。

ヴァイタリティ

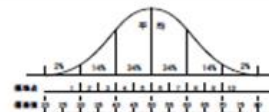
あなたがこの仕事で最も時間を費やしたことは何ですか？
・今までで最も困難な目標に挑戦したという経験がありますか？
・困難な目標に向かって努力した経験がありますか？

状況適応力

経験がないことをやってみるのは好きですか、例えばどんなことに挑戦したことがありますか？
・あなたが今まで経験した中で最も大きな変化について語ってください
・新しい環境にうまく適応した経験があれば教えてください

結果の見方

各項目の結果は、10段階(標準点)で表示されています。基準母集団と比較して、その受験者がどの位置にいるかを示しています。標準点が3以下、および8以上の場合は、明らかな特徴があるとみなせます。各標準点の出現率は図の通りです。



知的能力					標準点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
CAB1 (読解)	読解能力の向上とその実生活での活用につなげる学習能力を養成します。コンピュータ活用能力の養成を期待します。	6													
CAB2 (読解)	読解能力の向上とその実生活での活用につなげる学習能力を養成します。コンピュータ活用能力の養成を期待します。	6													
CAB3 (読解)	読解能力の向上とその実生活での活用につなげる学習能力を養成します。コンピュータ活用能力の養成を期待します。	7													
CAB4 (読解)	読解能力の向上とその実生活での活用につなげる学習能力を養成します。コンピュータ活用能力の養成を期待します。	7													

パーソナリティ・チャート																							
		パーソナリティ・四子	標準点	感情・思考の特徴										思考・感情の特徴									
人との関係	人との関係	読解力	3	思考・判断を好まない													人の意見を聞き取ることが得意						
		指導力	7	グループをリードするのは苦手													人を説教し、責任を押しつける						
		外向性	4	自分の意見を主張せず寂しい													常に強い自分の意見を押し付けている						
		外向性	4	静かでまじめな人に思われる													社交的で静かな人に思われる						
		友好性	2	一人であることが好き													人々を拒否的に、一人だけ抱きかかっている						
		社会性	3	人前で静かでない													大抵一人で静かに自分の意見を述べている						
		謙遜さ	5	自分のことをよく知る													謙遜せず、自分の業績を誇る						
		協調性	7	人に頼らず自分一人ですべて解決しようとする													人に頼らずに問題を解決する						
		密着性	3	密に接しない													密に接する						
		具体的事物	10	半信半疑														具体的なことに関心をもち、半信半疑					
考え方	考え方	データ	10	半信半疑													統計データやデータを扱うのが好き						
		美的価値	9	美的なものを受ける能力に優れている														美的感覚が鋭い					
		人間	6	人の行動の背後に隠れているものがある														人やその行動の背後にあるものに敏感になる					
		オーソドックス	6	確立された道徳や規範を重視しない														新しい道徳や規範を大切にする					
		変化志向	2	変化に慣れている状態を好まない														変化や挑戦に慣れている					
		概念性	9	概念・抽象を扱う														抽象的な概念を考へたり、論議したりする					
		創造性	5	独創的な考えや行動をすることが多い														独創的な考えや行動をすることが多い					
		計画性	5	計画性や目的意識を重視する														計画を立てて行動する					
		細密	9	細密な作業を好む														細密な作業を好む					
		几帳面	5	細密な作業に慣れている														細密な作業に慣れている					
感情・エネルギー	感情・エネルギー	余裕	6	余裕を持って行動する													余裕を持って行動する						
		心配性	8	心配性で不安を感じる														心配性で不安を感じる					
		タフ	7	タフで強い														タフで強い					
		抑制	9	感情を抑える														感情を抑える					
		家系的	4	家族を大切にする														家族を大切にする					
		批判的	7	批判的														批判的					
		行動力	1	行動力														行動力					
		競争性	4	競争性														競争性					
		上昇志向	1	上昇志向														上昇志向					
		決断力	4	決断力														決断力					

◆ パーソナリティ・チャート ◆

「人との関係」「考え方」「感情・エネルギー」の3領域合計30項目の仕事上での行動の

◆パーソナリティ・チャート◆

「人との関係」「考え方」「感情・エネルギー」の3領域合計30項目の仕事上での行動の特徴の個人差を10段階で表示します。

適性テストへの回答態度

回答の仕方について、信頼できる度合いを判定しています。

この人の回答力は「真実性」です。

◆知的能力◆

CAB1、CAB2、CAB3、CAB4
を10段階で表示します。

コンピュータ職適性テスト(CAB)	受験日	受験者数	受験番号	氏名	生年
	2013年12月15日	1	001	サンプル イチ	1980年

知的能力総合	得点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
6											

コンピュータ関係適性	得点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
プログラマー(PG)	7										
システムエンジニア(SE)	5										
カスタマーエンジニア(CE)	8										
プロジェクトマネージャー(PM)	5										

知的能力	得点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
CAB1 (数値)	6										
CAB2 (言語)	6										
CAB3 (論理)	7										
CAB4 (図形)	7										

能力特性	得点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ヴァイタリティ	1										
人あたり	3										
チームワーク	4										
創造的思考力	5										
問題解決力	9										
状況適応力	2										
プレッシャーへの耐力	6										
オーガナイズ能力	8										
統率力	6										

◆能力特性◆

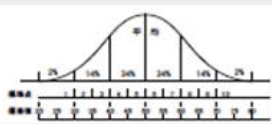
統率力職務遂行上必要とされる9つの能力特性、ヴァイタリティ、人あたり、チームワーク、創造的思考力、問題解決力、状況適応力、プレッシャーへの耐力、オーガナイズ能力、についての、発揮期待値を10段階で表示します。

チェックポイント

受験者の能力特性のうち、得点の低いものを挙げています。気になる場合は以下の質問例を参考に振り返りてみてください。

ヴァイタリティ
-あなたがここ数年で最も時間を費やしたことは何ですか？
-今までで最も困難な目標に挑戦したことはありますか？
-困難な目標を達成した経験について教えてください。

状況適応力
-経験がないことをやってみるのは好きですか、例えばどんなことに挑戦したことがありますか？
-あなたが今まで経験した中で最も大きな変化について語ってください。
-新しい環境にうまく適応した経験があれば教えてください。



各項目の結果は、10段階(標準点)で表示されています。基準母集団と比較して、その受験者がどの位置にいるかを示しています。標準点が3以下、および8以上の場合は、明らかな特徴があるとみなせます。各標準点の出現率は図の通りです。

パーソナリティ・チャート	得点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	発揮期待値
人との関係												
考え方												
感情・エネルギー												

◆パーソナリティ・チャート◆

「人との関係」「考え方」「感情・エネルギー」の3領域合計30項目の仕事上での行動の特徴の個人差を10段階で表示します。

適性テストへの回答態度
回答の仕方について、信頼できる度合を判定しています。

この人の答え方は一貫しています。

★ 不熟 経験者 日本エス・エー・エル株式会社

◆知的能力◆

CAB1、CAB2、CAB3、CAB4
を10段階で表示します。

◆コンピュータ関係職適性◆

プログラマー、システムエンジニア、カスタマーエンジニア、プロジェクトマネジャー
についての適性を10段階で表示します。

コンピュータ職適性テスト(CAB)	受験日	受験者数	受験番号	氏名	生年
	2013年12月15日	1	001	サンプル イチ	1980年

職業	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
プログラマー										
システムエンジニア										
カスタマーエンジニア										
プロジェクトマネジャー										

能力特性	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ヴァイタリティ										
人あたり										
チームワーク										
創造的思考力										
問題解決力										
状況適応力										
プレッシャーへの耐力										
オーガナイズ能力										
統率力										

◆能力特性◆

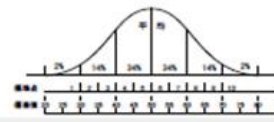
統率力職務遂行上必要とされる9つの能力特性、ヴァイタリティ、人あたり、チームワーク、創造的思考力、問題解決力、状況適応力、プレッシャーへの耐力、オーガナイズ能力、についての、発揮期待値を10段階で表示します。

チェックポイント

受験者の能力特性のうち、得点の低いものを挙げています。異になる場合は以下の質問例を参考に振り返りて確認してください。

ヴァイタリティ
あなたがここ数年で最も時間を費やしたことは何ですか？
今年まで最も困難な目標に挑んだといえる経験をしてください
障害や壁を乗り越えた経験について教えてください

状況適応力
経験がないことをやってみるのは好きですか、例えばどんなことに挑戦したことがありますか？
あなたが今年まで経験した中で最も大きな変化について語ってください
新しい環境にうまく適応した経験があれば教えてください



各項目の結果は、10段階(標準点)で表示されています。基準母集団と比較して、その受験者がどの位置にいるかを示しています。標準点が3以下、および8以上の場合は、明らかな特徴があるとみなせます。各標準点の出現率は図の通りです。

知的能力

職業	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
CAB1 (職業)										
CAB2 (職業)										
CAB3 (職業)										
CAB4 (職業)										

パーソナリティ・チャート

パーソナリティ・チャート	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
人との関係										
考え方										
感情・エネルギー										

◆パーソナリティ・チャート◆

「人との関係」「考え方」「感情・エネルギー」の3領域合計30項目の仕事上での行動の特徴の個人差を10段階で表示します。

適性テストへの回答態度

回答の仕方について、信頼できる度合を判定しています。

この人の答え方は一貫しています。

受験番号

コンピュータ職適性テスト(CAB)

受験日

受験者数

受験番号

氏名

生年月日/性別

学校/学部

2009年01月30日

1

12345678901

サンプル テスト

1986年01月01日/男

大学院/その他

知的能力概要

知的能力とは、物事を理解し、記憶し、推論し、解決する能力のことです。本試験では、言語能力、数能力、空間能力、知覚能力の4つの能力を測定します。

標準点

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

8

コンピュータ関係職適性

コンピュータ関係職適性とは、コンピュータ関連の仕事に就くための適性を測定します。本試験では、プログラミング能力、システムエンジニアリング能力、ネットワークエンジニアリング能力の3つの能力を測定します。

標準点

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

8

能力特性

能力特性とは、個人の能力を特徴づける特性のことです。本試験では、言語能力、数能力、空間能力、知覚能力の4つの能力を測定します。

標準点

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

10

パーソナリティ・チャート

パーソナリティ・チャートとは、個人の性格や気質を特徴づける特性のことです。本試験では、外向性、内向性、開放性、閉鎖性、支配性、従順性の6つの特性を測定します。

標準点

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

6

受験者の強み

受験者の強みとは、受験者が得意とする能力のことです。本試験では、言語能力、数能力、空間能力、知覚能力の4つの能力を測定します。

標準点

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

8

受験者の弱み

受験者の弱みとは、受験者が苦手とする能力のことです。本試験では、言語能力、数能力、空間能力、知覚能力の4つの能力を測定します。

標準点

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

6

- ・プログラマー
 - ・システムエンジニア
 - ・カスタマーエンジニア
 - ・プロジェクトマネージャー
- の4職種への適性(戦力化スピード)を

10段階で表示します。

コンピュータ関係職適性		標準点	1	2	3	4	5	標準	6	7	8	9	10
プログラマー(PG)	「プログラムの設計」「プログラミング」を主な仕事とする、プログラマーとしての適性を予測する値です。	7											
システムエンジニア(SE)	「ユーザーの業務分析とシステムの設計」「プログラマーへの発注と納期管理」「スケジューリング」を主な仕事とする、システムエンジニアとしての適性を予測する値です。	4											
カスタマーエンジニア(CE)	「システム導入の設置計画立案」「システム運用」「メンテナンス」「トラブル対応」を主な仕事とする、カスタマーエンジニアとしての適性を予測する値です。	8											
プロジェクトマネージャー(PM)	「プロジェクトの人員確保と統括」「進捗管理」「品質管理」を主な仕事とする、プロジェクトマネージャーとしての適性を予測する値です。	8											

コンピュータ職適性テスト(CAB)																							
受験日		2009年01月30日		受験者数		1		受験番号		12345678901		氏名		サンプル テスト		生年月日/性別		1986年01月01日/男		学校/学部		大学院/その他	
知的能力																							
標準点		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10										標準点		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10									
8												7											
コンピュータ関係職適性																							
標準点		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10										標準点		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10									
8												7											
能力特性																							
標準点		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10										標準点		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10									
10												7											
パーソナリティ・チャート																							
標準点		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10										標準点		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10									
7												7											
受検者の強み																							
標準点		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10										標準点		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10									
7												7											
チェックポイント																							
標準点		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10										標準点		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10									
7												7											

・プログラマー
・システムエンジニア
・カスタマーエンジニア
・プロジェクトマネージャー

の4職種への適性(戦力化スピード)を

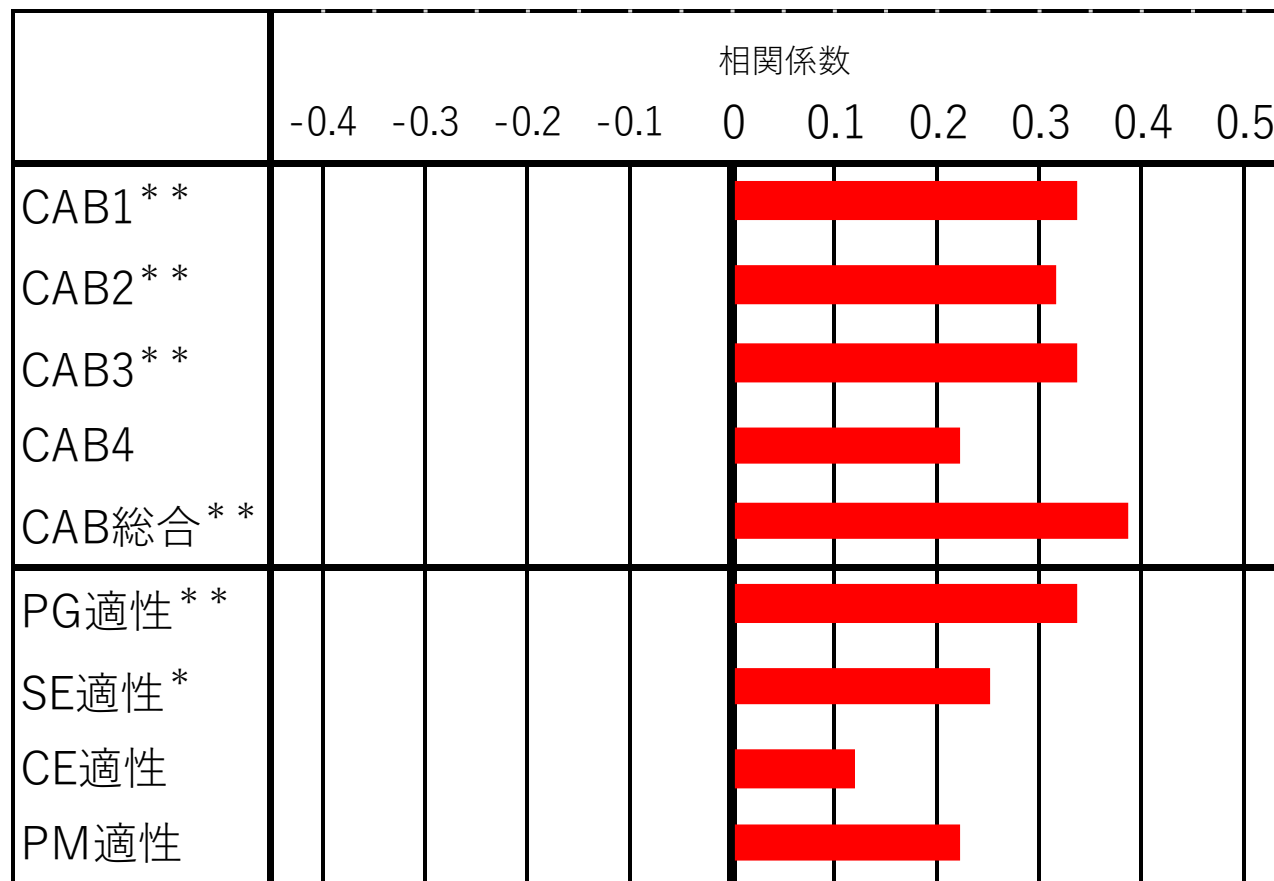
**知的能力のだけでなく、
受検者の性格の傾向も踏まえて
10段階で表示します。**

コンピュータ関係職適性		各種種で活躍する人々の特徴の分析結果に基づき、PG・SE適性は知的能力とパーソナリティ、CE・PM適性はパーソナリティから予測しています。	標準点	1	2	3	4	5	標準 6	7	8	9	10
プログラマー(PG)	「プログラムの設計」「プログラミング」を主な仕事とする、プログラマーとしての適性を予測する値です。	7											
システムエンジニア(SE)	「ユーザーの業務分析とシステムの設計」「プログラマーへの発注と納期管理」「スケジューリング」を主な仕事とする、システムエンジニアとしての適性を予測する値です。	4											
カスタマーエンジニア(CE)	「システム導入の設置計画立案」「システム運用」「メンテナンス」「トラブル対応」を主な仕事とする、カスタマーエンジニアとしての適性を予測する値です。	8											
プロジェクトマネージャー(PM)	「プロジェクトの人員確保と統括」「進捗管理」「品質管理」を主な仕事とする、プロジェクトマネージャーとしての適性を予測する値です。	8											

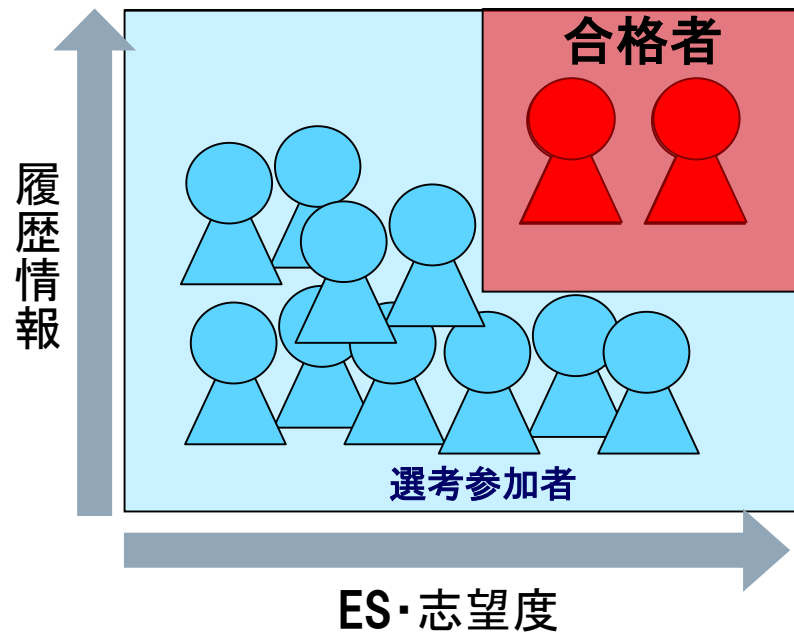
■ 業界:IT(ハードウェア・ソフトウェア)

■ 対象者:社員(PG、SE)

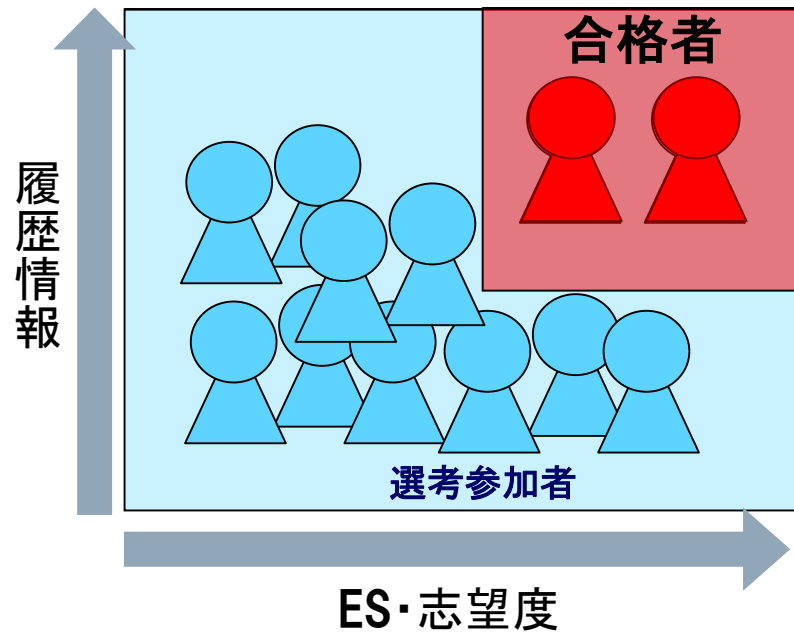
■ 分析概要:従業員業績評価とCABの得点の関連性を分析



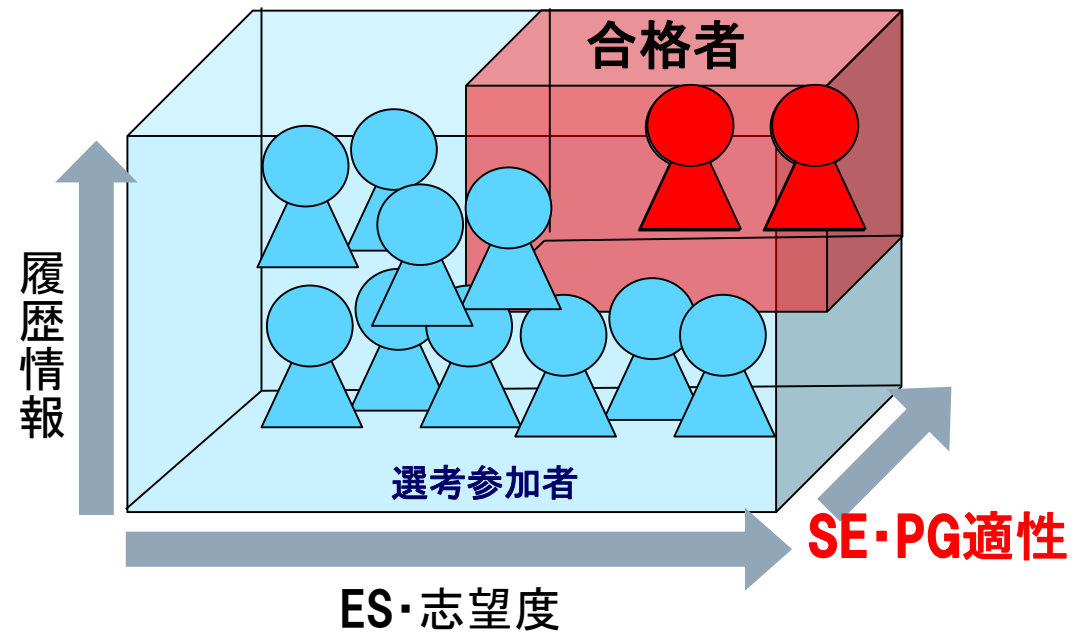
履歴情報や志望度だけで
スクリーニング



履歴情報や志望度だけで
スクリーニング

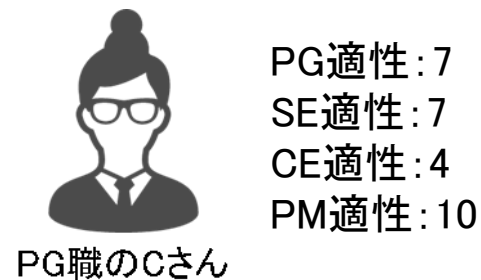
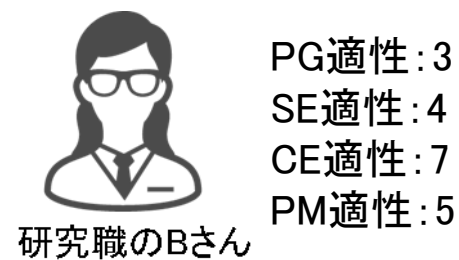
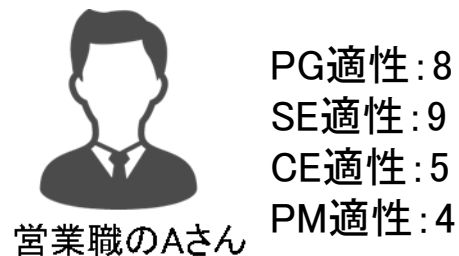


IT職の適性も踏まえて
スクリーニング





CABを社員に実施





PG適性:8
SE適性:9
CE適性:5
PM適性:4



PG、SE適性
が高いため、
IT職種へ
(職掌転換)



PG適性:3
SE適性:4
CE適性:7
PM適性:5



PM適性が
高いので、
PMへ
(役割変更)



PG適性:7
SE適性:7
CE適性:4
PM適性:10



IT関連
部門以外へ

CABを社員に実施



マークシート

- 問題冊子をご購入いただき、回答されたマークシートを当社採点処理センターに送付いただきます。
- 採点結果はWeb画面にて確認いただけます。

問題冊子：600円/部
採点処理料：3,500円/人



Webテスト

- テスト管理画面から、受検者の登録をお手元で実施いただきます。
- 受検者はWebで全科目を受検致します。
- 受検者が回答完了後、即時で管理画面に結果を反映致します。

初期費用：30,000円/年
受検料：3,000円/人



テストセンター

- テスト管理画面から、受検者の登録をお手元で実施いただきます。
- 受検者は自身のPCでパーソナリティ科目を受検した後に、受検施設にて知的能力科目を実施します。
- 結果は受検者が知的能力検査を実施した翌営業日に反映されます。

初期費用：30,000円/年
受検料：4,500円/人

今回お伝えしたかったこと

- ・IT職の採用は競争が激化している
- ・未経験者を採用・育成行くことも方法の一つ
- ・志望度だけではなく、戦力化するかという客観的なポテンシャルの確認も必要

ちなみに、、、

CABではIT職に必要な4つの能力と各職種の適性が把握できます。

ご清聴ありがとうございました。

今後ともマイナビを宜しくお願い致します。

1社2名様までトライアルでのご受検が可能です。
ご希望の方は営業担当までお問い合わせください。
※テストセンターは不可

引き続きお気軽にスタッフにお声かけ、ご相談ください。
営業担当共々今後とも宜しくお願い申し上げます。

